

# ゲームマシン

## 展示会場広げ派手に

高度なCG画像紹介したAMショー



上の写真は3日目（一般公開）の会場の様子で、SNK（右側）やセガ社などの小間は黒山の人だかりとなった。

ラクソールカジノホテルに10月

「バーチャランド」開設

セガUSA社がサーカスサーカス社と提携し

(株)セガ・エンタープライゼス(本社東京)・プラザラスベガス、ビル・ベリ、同社サカイサカイイゼス(本社東山、中山)と提携、十月十五日にオープンする「ラクソール」カジノホテル内にA.M.ゾーン「セガ・バーチャランド」を開設すると発表した。サカイサカイ社はネバダ州内に七カ所のカジノホテルを経営しており、

ラクソールは同社エクスカーバー・カジノホテルの隣りに建設中で、三十階建てに相当するピラミッド状のユニークな建物(下の写真はニチュエA模型)の内部には、カジノホテルのほかツタンカメンの墓などのパレクションと「セガ・パークチャランド」が含まれている。

うち「セガ・パークチャランド」には、米国で初めてセガ社「AS-1」が導入され、また「パークチャランド」では、最新型「AS-1」が設置される。セガ社では「ミッドウェー」のすぐそばに、一千万ドルの売上げを見込んでいる。セガ社は米国でのロケ開発に意欲的で、九五年末までに二十か所までに増やす予定。

A共催による第31回AMP  
 ショーが八月二十六・二十  
 八日、千葉・幕張メッ  
 セで開かれ、海外五社を  
 含む六十七社（前回五十  
 社）がAM機器を多彩  
 に出品した。  
 このAMショーは、米  
 国AMO、英国ATE  
 Iと並ぶ国際的AM機展  
 で、とくにTVゲーム分  
 野で日本が世界市場をリ  
 ードしていることから、  
 世界的に注目されている。  
 会期中の入場者数につ  
 いては、今回は従来と異  
 なる招待券方式を採った  
 ため前回との単純比較は  
 できないが、事務局によ  
 る三日間で合計二万六  
 千七百七十四人（前回二  
 万四千五百四十一人）そ  
 の内訳は次のとおり。初  
 日は八千五百四十四人（うち  
 海外七百五十九人）、二  
 日目は九千三百四十四人  
 （同七百七十六人）、三  
 日目は八千七百七十六人（同  
 七十一人）、うち入場料  
 での入場者は八千三百七  
 十四人なお三日間で特  
 別招待 九千七百七十一人  
 「招待」八千五百五十九人  
 となっている。  
 今回招待券を二種類に



分野では二人用のカーニバル機の増加、うを発売機や性格診断機の進出が目立った。

メダルゲーム機は子ども向けも大人用が増える傾向を示した。なお今回は最終日にレジックBET式への切替えが行なわれ、疑問を残した。

遊園施設、乗物機分野は依然高水準を維持しており、とくに小型乗物はキャラクターものが主流となってきた。

来園議員が「AM業界は羊ひんとして亀井静香中国では文化庁担当だが日本では警察庁が絡んでるは矛盾」と述べた。

続いて通産省産業機械課の安達俊雄課長、建設省建築物防災対策室の磯田桂史室長、AMAMのヌバグ・コーニス・テーパー会長が挨拶し、テープカットが行なわれた。

なお初日には日本と海外業者団体の「AMサミット」、恒例の合同パーティなどが開かれた。

宣景、AAMAのコーニスバーク会長、下は初日夜の合同パーティーにて(左から)AAMOのジョンソン会長夫妻、ナムコの中村会長。



左の写真上は टीーブカットにて（左から）JAPAEA の山田会長、JAMMA の中山会長、亀井衆院議員、通産省の安達課長、建設省の磯田



室長、AAMAのゴニス・パーク会長、下は初  
日夜の合同パーティーにて（左から）A M O A  
のジョンソン会長夫妻、ナムコの中村会長



「N」争点にして並行して進め 今回の評決は、ヤ

映像使うAM施設なども

展示映像も伸び見込む

少ない投資でフル装備

「ベイパーク石巻」にて、禪の松川絃士社長とミニトレイン

警察庁に業界の実状知ってもらうため

将来は単独決算より重要に

少社 米国 N

ト  
ロ  
ン

1

升



とイベントにより盛り上  
しを狙ったもので、八月  
に入って「パスポート」  
の人氣が上がり、六月の  
月の落ち込みをカバーし



大船撮影所内に95年オープン  
「鎌倉シネマワールド」

創業百年の松竹がテーマパーク建設

総合映画会社、松竹（株）本社東京、奥山融社長）は七月二十七日、鎌倉市大船にある「松竹大船撮影所」にテーマパーク「鎌倉シネマワールド」（約二万平方尺）を建設すると発表した。約百五十億円を投資、同社創業五周年に当たる九五年にオープンする予定。

インストリートなど再現、ゾーンで構成され、「邦画ゾーン」では「寅さん」シリーズの柴又通りや、セッテの町並み、トリック映画ショーなどのアトラクションを交え、日本映画の歴史をたどる「洋画ゾーン」では五〇年代のハリウッドのメ

年代の客層を対象に建設するとしている。

映画会社が映画を題材としたテーマパークを開

映画ヒットもあ

今年

各地

# 今年は恐竜の夏

各地で恐竜ロボット活躍

松竹は一九九二年に演劇から創業、一九二〇年に法人化した映画事業を開始した。九五年に創業百周年を迎えることから、映画・演劇の歴史と未来を楽しくながら体験するという「カルチャーテイメント」（文化と娯楽をミックスしたもの）として新たに建設することにしたもの。松竹大船撮影所（約七万五千平方メートル）の敷地内に十一のスタジオがあり、その一部を利用する。

「鎌倉シネマワールド」は計画によると三つのゾーンの中心に、あらゆる

ハリウッド映画を通してアトラクションを体験する。また「未来映像体験ゾーン」では、3DやVRといった映像技術による、体感シアターを設置。子どもが遊びながら学ぶことのできる、映像キッズランドも設ける。

同社では、見るだけの映画でなく五感で体験できる映像アミューズメントや、アトラクションで遊ぶ楽しみを再現する、と説明。主に鎌倉観光に

来る二千人と神奈川、東京を中心に、あらゆる

この夏、映画「ジュシクバーク」のヒットもあって、全国各地でさまざまな恐竜展が開かれた。動く恐竜ロボットや恐竜の化石の展示を中心としたもので、ロケーションもホテル、遊園地などさまざま。

恐竜ロボットは主に米

国製で、クリエイティブプレゼンテーションズC（PI）社、AVG社、クリス・ウェラス（CWI）社、ダイナマーション社など、また国産ではコロ、ビルドアップなど。イベント主催者の都合で

米国任天堂を描いた  
ゲームオーバー

角川書店から日本語版も

米國任天堂の發展を詳細なエピソードで描いた英文書籍「ゲームオーバー」(ランダムハウス社発行)の日本語版が八月三日、角川書店から発売となった(定価二千三百円)。記者はベテランで知られる篠原慎氏で、読みやすく翻訳しているの、広く業界人に推薦できるが、NESのセキユリティチップを「安全保証チップ」と訳するなど、本紙とはややセンスを異にするのが気になるところだ。

とくにNESのセキユリティシステムに関連するアタリゲームズとの訴訟、さらにはゲームソフト「テトリス」の著作

も米國任天堂の成功につながることになる。しかし、リバーシエンジンニアリングが合法とされるに至っていることなど考慮すると、成功と失敗の境で絶えず危うい闘いが続けられたことになる。

また二年間の取材で実に細かくところまで調べられているもの、人物評価

# 心竜の夏

「恐竜ロボット活躍」

製作メーカ名を明らかにしない場合もあるが、IAAショーの出品実績でも明らかのように、これらはAM施設の一部野を形成している。

今年最大の恐竜博は大阪・梅田で開催されている「デノ・アライブ」で、恐竜ロボットを中心にとしたパビリオンと、遊園施設とゲーム場を組み合わせて、十一月まで開催中（本号20めに詳報）。

東京ではフジテレビが昨年に関した企画の「最後の恐竜王国2」を東京プリンスホテルで開催。映画

設する例は、米国のユニバーサルスタジオ（ハリウッドとフロリダ）などのスタジオツアー形式のものがある。また日本でも京都の東映太秦映画村があるが、「鎌倉シネマワールド」はその中間の規模をめざすものと考えられている。

読売新聞社/日本テレビは東京プリンス前に「ザ・恐竜DINOPARK」を開催。フジテレビ系の恐竜ロボットが二十四体なのに対して、読売グループは七十体と規模も充実した。二千万円の特設テントに米国ダイナメーション社製の恐竜ロボットを設置した。

首都圏ではこのほか、横浜プリンスホテルで「大中国展・恐竜が来た」、サンリオピューロランドでイベント「恐竜パレード」が開催された。東京と横浜の各プリンスホテルではセガ社のゲーム場が併設された。

恐竜ロボットの展示は昨年に続き、米ICP（I社製のロボット）もよう。

読売新聞社/日本テレビは東京プリンス前に「ザ・恐竜DINOPARK」を開催。フジテレビ系の恐竜ロボットが二十四体なのに対して、読売グループは七十体と規模も充実した。二千万円の特設テントに米国ダイナメーション社製の恐竜ロボットを設置した。

首都圏ではこのほか、横浜プリンスホテルで「大中国展・恐竜が来た」、サンリオピューロランドでイベント「恐竜パレード」が開催された。東京と横浜の各プリンスホテルではセガ社のゲーム場が併設された。

一方の端だと思われる個  
 所がいくつもあり、その  
 点も気がかりである。訳  
 書「あとがき」には任天  
 堂がこの本に対し、予定  
 されたスーパーマリオを  
 表紙に使わせなかったエ

ビソッドまで紹介してお  
 り、任天堂に気に入られ  
 ているわけでもないこと  
 が示されている。それだ  
 けに、業界関係者にとっ  
 ては興味深い記述が多い  
 本となっている。

ゲームオーバー  
 は大層有名な話だったんだと  
 ティファード・シェフ著 藤原浩

訳書「ゲームオーバー」の表紙から

図書「ゲームオーバー」の表紙から

JAMMA 健娛委  
メダル特別措置

AMショーの一般公開日に

遊園地では香川県のレオマワールドなどで恐竜イベントが催された。その他の、恐竜の化石を中心にしたものでは、金沢市袋畑町の産業展示館での「大恐竜展」、京都市伏見区の青少年科学センターの「肉食恐竜 アロサウルスとその時代」などあり、ほとんどが八月末までに終わっている。

「ザ・恐竜DINO-PARK」の内部

JAMMAの健全職業推進委員会（金沢義秋委員長）は八月三日、JAMMA会議室で第六十五回会合を開き（正副委員長欠席）、AMショー開催に伴う会場での機械点検要領など決めた。またAMショー三日目の一般公開に際して、前回よりもメダルゲーム機はクレジット方式に切り換えたいことを決めた。

機では、メダルを賭けようとしたら、メダルが払い出され、一般公開のAMショーではメダルが持ち帰られるおそれがあることから、この日だけクレジット方式（クレジット数を賭け、当たれば数字を増える）を認めることとしたもの。昨年は直前

共同経営  
長期割賦販売  
共同開発  
ントリヌ靴

大阪06(365)8279

トーゴ・花やしき  
夏の夜イベント

4年目迎え、恒例の催しに

綱トゴ（本社東京、山田數夫社長）が経営する浅草花やしき（高井初恵園長）は、夏休みシーズンのイベント「イッツ・ア・レザラホラーファンタジーワールド」を開催。七月三十日に関係者ら約五百人を招いて前夜祭を催した。

このイベントは夏の夜の集客力アップを目的に企画されたもので、今年で四年目を迎える。同園では八月、午後六時に通常営業を終えた後、七時から十時まで改めて開園し、このイベントを催している。

イベントの内容は、園内の遊園施設乗り放題「サマーチケット」大人三千円、子ども二千五百円」ととし、園内各所でレザラショーやステージショー（フエアウェルダンス）、モンスター歓迎パーティー（ゲームやコント）などが行なわれる、というものがモンスターに扮したスタッフが入園客と一緒に乗り物に乗ったり、外人ダンサーらがステージショーで盛り上げる。

昨年の同イベントの入場者は約一万七千人で、今年も同程度を見込んでいます。高井園長は、「夏休み場だけでなく夜間営業を実施しよう」と企画した。年々入場者は増え、内容のあるイベントに換ってき」と、前夜祭で挨拶し

ゴールドコーストマラソンで  
ゲブレ選手優勝

テクモ陸上部の所属選手

テクモ(株)（本社東京、柳原孝社長）の陸上部に所属しているタデセ・ハダレ選手（三）が、七月十八日にオーストラリアで行なわれた「JALゴルフワールドコースマラソン」のハーフマラソン男子で優勝した。

同社陸上部には、九月の十ヶからエチオピア出身の、JAL選手（三）が所属しており、これにもいくつかの大会に参加しているが、今回優勝者が出たことで同社喜んでいる。

「JALゴルフワールドコースマラソン」の男子（三）とケプレン選手（三）で競い合い、一時間一分五十秒のタイムのまま両者優勝が決まった。写真判定を含む五時間に及んだ末の判定で、極めて珍しい措置されている。

**格闘アクションゲーム**  
2人同時プレイ、途中参加可能!!(3人プレイ対応)

# 漆黒の闇を切り裂け!

- ★3人の騎士が放つ「得意技」は、破壊力激裂!
- ★敵を「埋める」合体技(同時プレイ中のみ)等、新フィーチャー満載!
- ★アクションの自由性・爽快感を追求した、操作感覚を実現!

**NIGHT SLASHERS**  
TIM

ナイト スラッシャーズ

好評発売中!!

1レバー3ボタン

**NEW LINE UP!**

**NEO GEO**  
近日発売!!

**コミカルアクションゲーム**  
弊社初のNEO・GEO専用ソフト、登場!!

"ヨーヨー"武器に  
オモシロアクション!

**Miracle Adventure**  
ミラクルアベンチャー

**ジュラシックパーク**

6ボール、  
球を食べる恐竜等、  
見どころ満載!

データイースト・  
ピンボール第19弾!

好評発売中!!

**タロット占い機**

好評発売中!!

DVI™技術を採用した、  
実写対話型占い機

**TWILIGHT SPREAD**  
トワイライトスプレッド

※DVIはインテル社の商登録商標です。

**DATA EAST**

**データイースト株式会社**  
本社 〒167 東京都杉並区萩原 5-11-17 ☎03(3220)8000 代

事業部 〒167 東京都杉並区萩原 4-41-10 ☎03(5370)0700 代  
(コインオペ国内営業部兼通TEL ☎03(5370)0709 FAX ☎03(3335)3741)  
大阪営業所 〒550 大阪市西区京町堀 2-14-22 ☎06(448)8601

©1993 DATA EAST CORP.



信頼される品質で  
幅広いニーズに対応する

# トーゴのアミューズメントマシンラインアップ!



## SUPER PERFECT BOWL

寸法: W2520×D5600×H1650  
消費電力: AC100V 300W  
2レーン1セット



## ローリングエッグ

寸法: W700×D1500×H1700  
消費電力: 200W  
(ACバック)

▲景品カプセル(75φ)  
自動払い出し機構内蔵



## ロールアンドドロップ

寸法: W800×D2600×H2150  
消費電力: AC100V 300W  
(ACバック)

▲ぬいぐるみ自動払い  
出し機構内蔵



## SUPER TENNIS

寸法: W890×D1230×H1100  
消費電力: AC100V 100W  
(ACバック)



## ネットステップカッパくん

寸法: W900×D1500×H1900  
消費電力: AC100V 300W



寸法: W600×D2500×H2200  
消費電力: AC100V 300W  
(ACバック)

## ベストオブ

## ヘイ!タクシー

寸法: W1150×D1920×H1670  
定員: 大人1名 子供2名  
消費電力: AC100V 200W



## 100% アップ

寸法: W1000×D1450×H1450  
定員: 2名(子供1名+大人1名)  
バッテリー: 40AH×2



© NHK-SW



## バッテリーカー

F-1 定員: 1名  
オートバイ 定員: 1名  
TOGO T40 定員: 2名  
マジックカー 定員: 2名  
アスベシヤル 定員: 2名

寸法: W830×D1230  
バッテリー: 40AH×1



■感動ある遊びを世界の人々に■

株式会社 **トーゴ**

本 社/〒112 東京都目黒区八雲1-5-7  
☎(03)3718-6481 FAX:(03)3725-2420



## カールセルローズ DX

寸法: W1900×H2600  
(デント収納時・H2150)  
定員: 3名(子供2名+大人1名)  
消費電力: AC100V 200W



米国ではAMゲーム機のことを単にアーケードと言いつつ、三台しか置かないシングルロケのことは単にストリートと言いつつ、アーケードにもストリートにも、日本では言うメダルゲーム機はない。日本ではメダルゲーム機はスロットマシンやTVポーカーなどであるが、これらは州法などで特別に許可されたカジノ（賭博場）で見ることが出来る。このようにAMゲーム機とメダルゲーム機（日本ではメダルゲーム場）は違法カジノで使われることになる。米国では極めて明確に区別さ

リデンプション  
がなければ、より高額の景品と交換することが出来る。米国ではこれは一般に賭博罪に当たらないと解されている。リデンプションという概念に近いものが日本にあるかという、田嶋

リデンプション  
がなければ、より高額の景品と交換することが出来る。米国ではこれは一般に賭博罪に当たらないと解されている。リデンプションという概念に近いものが日本にあるかという、田嶋

リデンプション  
がなければ、より高額の景品と交換することが出来る。米国ではこれは一般に賭博罪に当たらないと解されている。リデンプションという概念に近いものが日本にあるかという、田嶋

リデンプション  
がなければ、より高額の景品と交換することが出来る。米国ではこれは一般に賭博罪に当たらないと解されている。リデンプションという概念に近いものが日本にあるかという、田嶋

リデンプション  
がなければ、より高額の景品と交換することが出来る。米国ではこれは一般に賭博罪に当たらないと解されている。リデンプションという概念に近いものが日本にあるかという、田嶋

リデンプション  
がなければ、より高額の景品と交換することが出来る。米国ではこれは一般に賭博罪に当たらないと解されている。リデンプションという概念に近いものが日本にあるかという、田嶋

リデンプション  
がなければ、より高額の景品と交換することが出来る。米国ではこれは一般に賭博罪に当たらないと解されている。リデンプションという概念に近いものが日本にあるかという、田嶋

リデンプション  
がなければ、より高額の景品と交換することが出来る。米国ではこれは一般に賭博罪に当たらないと解されている。リデンプションという概念に近いものが日本にあるかという、田嶋



米国版「ダブルドラゴン」のカカログから

# テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化進む

米国で制作、94年春にも公開予定

テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。

テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。

テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。

テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。

テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。

テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。

テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。

テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。テクノ「ダブルドラゴン」の劇場映画化が進んでいる。米国で制作、94年春にも公開予定。

NANAO



アミューズメントソフトをより楽しくエキサイティングにする  
ノウハウとクオリティー

アミューズメントシーンをリードする  
先進のモニター

AmuseScan™ Series

アミューズスキャンシリーズ

お問い合わせは：株式会社ナナオ 国内営業部 〒924 石川県松任市下町野町153番地 TEL 0762 (74) 2433 代 FAX 0762 (75) 7673

- 高感度時代の要求に応える数々の先進機能
- アスペクト比16:9の横長フラットスクリーンが次代のアミューズメントシーンを創造
- 映像周波数特性を活かしたメリハリのある鮮明画像
- メンテナンスの合理化を追求し、アミューズメント適合性を徹底した設計



KV ビエロカー



ちびっ子の乗物は  
ホープにおまかせ!



AMショーご来場ありがとうございました。

RD 新幹線「のぞみ」



KW ハッピーコンサート



# 実績のメカニズム

ドロップタイプセクター (メカ式)

AD-81P

専用チャンネルブラケット

AD-85W 2WAYセクター ¥100/¥500

専用チャンネルブラケット

720-A/B (¥100/¥50)

730-A/B (各種メタル・US25 ¥10)

オールプラスチック製 757-P

●あらゆる不正使用をシャットアウト (ワイヤー・電バチ・破壊貨)

謹一告  
当社ホッパー製品は、特許権、実用新案権及び意匠権によって保護されております。したがって、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

ドロップタイプセクター (電子式)

AE-882 世界初3.5インチサイズ 2WAYセクター

メンテナンスが容易 ワンタッチで清掃

旭精工株式会社

本社・本営業部 〒107 東京都港区南青山2-24-15 ☎03-3401-6181 詳細はカタログをご請求下さい。

子どもたちの「遊びの世界」を知っている  
株式会社 ホープ

本社工場 川崎市中区今井上町50番地 〒211 TEL 044 (722) 8141 代 FAX 044 (711) 2779  
関西営業所 京都府乙訓郡大山崎町田2番地 〒618 TEL 075 (957) 5613 代 FAX 075 (957) 0313  
東京本社 東京都港区芝5丁目31番17号 〒108





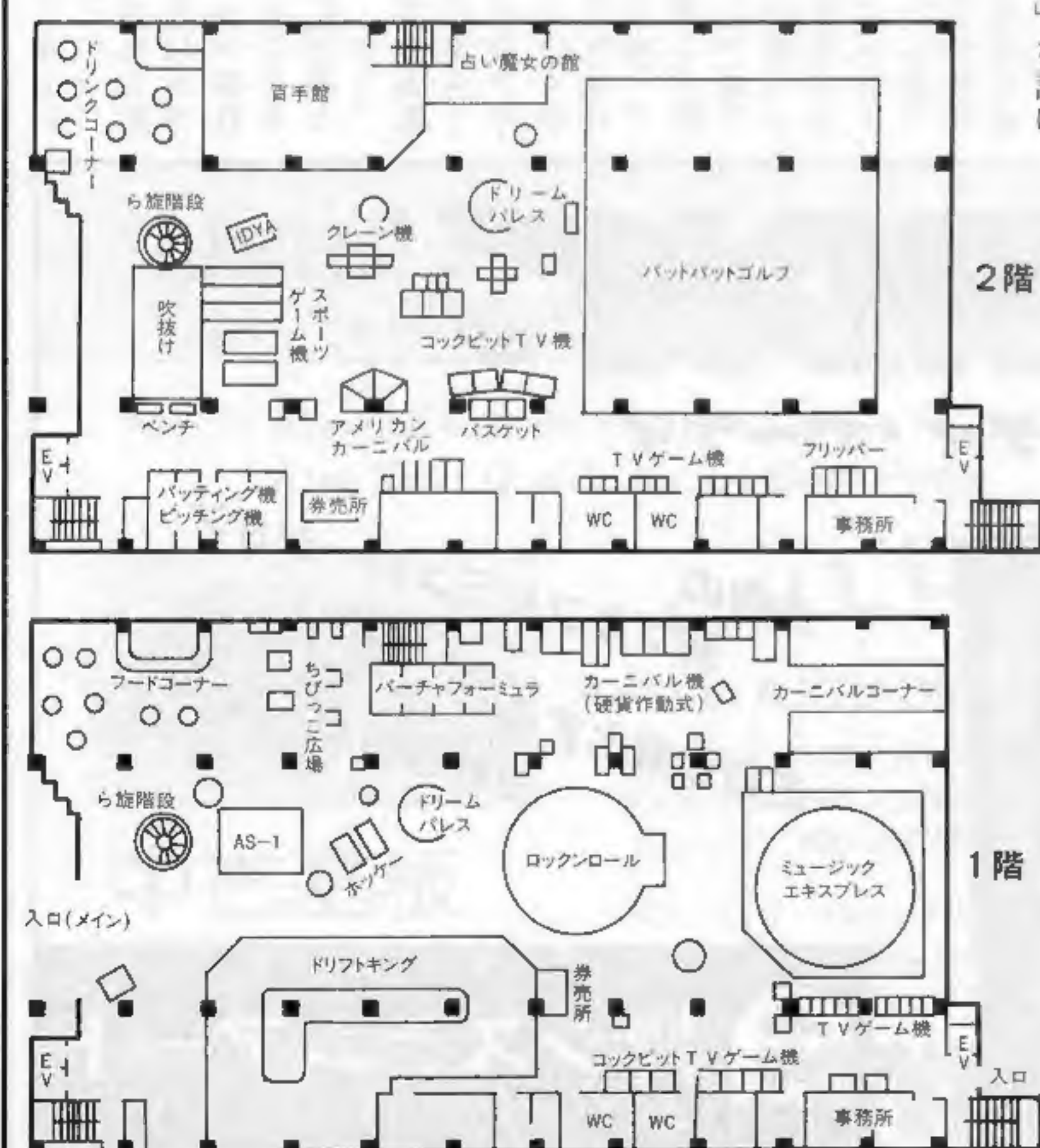
写真は上とも1階フロアにて、上は入口付近から奥を見た様子。下は「バーチャルフォーミュラ」と「ドリフトキング」。左は地元タレントを起用したキャラクター「ディノス5」で同ロケの主な種類の施設をイメージしたもの。(なおここに掲載した写真はすべてオープン時のもの)



奥シミュレーター「AS-1」を一階入口を入った所に設置した。ハードウェアゲーム機については「バーチャルフォーミュラ」や「スズカ8アワーズ」など大型を中心にTVゲーム機約三十台のほか、アーケードゲーム機はほとんどがスポーツタイプのもの。うち国内では珍しい海外製のゲーム機も数台、伊藤忠産業を通じて導入している。なお七月末には「ちびっこ広場」を新設し、小



「ちびっこ広場」をめぐらし、親子連れで遊びに来るファミリーが増えている。二階の売上げ構成は硬貨作動式ゲーム機が五〇



「ディノスパーク」配置図

札幌市白石区南郷通1丁目北 ☎(011)860-1212

北海道札幌市郊外のAM

## 国内最大級の「ディノスパ

須貝興行が遊園施設とメダルゲーム機なし、



型乗物機も設置している。利用料金は「百手館」四十レインを設置。投球と占いの施設が五円、その他のアトラクションはし出しプリントアウトも四百円、硬貨作動式は百円か二百円となっている。

### 地域密着型ロケをめざし

オープン当初は一日に一万から一万五千人も入場し、店内はかなりの余裕のある機械配置だが、混雑した。オープン一ヶ月の八月中旬時点にはやや落ち着きを見せているが、それでも八千人から一万人が来場し、駐車場は終日満車状態が続く。各大型施設には三十分以上も順番を並んで待つ行列が出来ている。同社では同ビル全体の年間入場者数を二百万人、売上げ二十億円と見込んでおり、うち一、二階のAMパークの売上げが七五%を占めると予想している。現在の売上げ額は公表していないが、

「ちびっこ広場」をめぐらし、親子連れで遊びに来るファミリーが増えている。二階の売上げ構成は硬貨作動式ゲーム機が五〇

「ちびっこ広場」をめぐらし、親子連れで遊びに来るファミリーが増えている。二階の売上げ構成は硬貨作動式ゲーム機が五〇



ビル「スガイディノス」内

## 屋内AMロケーク」が好調

スポーツ機をメインに風営8号対象外で直営



写真は上とも1階フロアにて、上は入口付近から奥を見た様子。下は「バーチャルフォーミュラ」と「ドリフトキング」。左は地元タレントを起用したキャラクター「ディノス5」で同ロケの主な種類の施設をイメージしたもの。(なおここに掲載した写真はすべてオープン時のもの)



国内最大級の屋内AMユーズメントパークとボウリング場を設けたAMビル「スガイディノス」が、札幌市内に七月十七日オープンして話題となっており、好調な運営を続けている。同ビルは北海道ゲーム場、映画館、ボウリング場などを展開している須貝興行(本社札幌、鈴木保男社長)が二年前に事業計画を立て、旧病院跡地を買取り、昨年九月に建設工事に着手して十ヶ月かけて完成したもの。設置機械もすべて買い取りで、総事業費は七十億円。なお同ビルは住居専用地域にあり風営禁止区域であるため、同社では初めから風営法対象外のロケとして計画し、「とくに例外なしに風営法の対象となるメダルゲーム機は一台も設置しないことを前提にした上で、遊園施設を含めたAMパークにするという方針で設置した」としている。



上は遊園施設フロアにて、左は「ミュージックエクスプレス」の外観と内部



少し盛り上がったグリーンや傾斜コース、バンカーなどがあり変化に富んでいるのが特徴。大型乗物機は二機種で、ワゴンが星形になった定員四十人の「ロケットロール」(トロー製)、アブダブの「ロケットロール」(トロー製)の二機種。また定員四十人の「ミュージックエクスプレス」(イタリアSDC社製)。また須貝興行が内容をアレンジしたナムコの古い施設「古い魔女の館」、最大六人で競走する「パッテリーカー」施設「ドリフトキング」(ナムコ製)、七種類のゲームを設置し、景品を手渡す「カーニバルコーナー」がある。さらに七月末にはセガ映画

### オリジナル施設も2種類

ビルは三階建てで、フロアの面積が約三三三〇平方メートルあり、三フロア合算すると約一平方メートルにもなる。うち一、二階がAMパークで「ディノスパーク」と呼ばれている。この三つのフロアの設置施設だけで約十五億円を投入したとのこと。大型施設を設置するため、各フロアの天井は通常のビルよりかなり高くなっている。地下一階と屋上は駐車場になっており、計二百五十台を収容できる。「ディノス」の名称は、同社によるとギリシャ語で「すごい」という意味だそう。なお同ビルは市道環状通りに面し、地下鉄白石駅から徒歩三分と便利がよい所にある。

「ディノス」の名称は、同社によるとギリシャ語で「すごい」という意味だそう。なお同ビルは市道環状通りに面し、地下鉄白石駅から徒歩三分と便利がよい所にある。



上は遊園施設フロアにて、左は「ミュージックエクスプレス」の外観と内部







写真右上はスポーツ&カーニバルフロア、下は三階メダルゲームフロア



### 親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

#### ゴールデン・ヘキサ

より豪華に王者の風格!!  
スペース効率大幅アップ



GOLDEN HEXA

#### ジャンボツインDX

カラフルにデザイン一新  
定番の高収益プライズ機



JUMBO TWIN DX

#### ターゲットセブン

リアルな標的と迫力音響  
自動給弾システムを採用



TARGET 7

#### ともちゃん森のでんわきょく

もしもしノいるかな



クマ、サル、トラと話す  
ぬいぐるみと楽しい電話



株式会社 ユビス

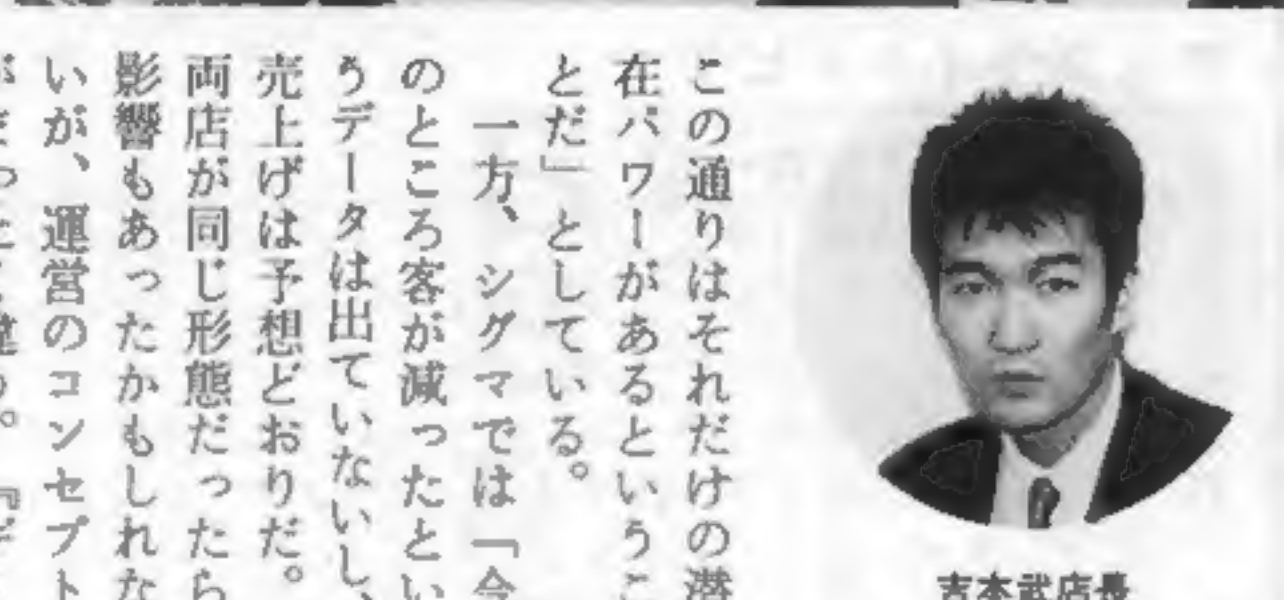
本社 577 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(3837)3884代  
東京営業所 110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(3837)3884代  
福岡営業所 810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代  
九千第2ビル ☎03(3837)3884代  
福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

東京・池袋

## 「池袋8フロ

セガ社が



吉本武店長

用十数台を含む計約百台のメダルゲーム機とフリーパター十台が設置されている。メダルの貸出し料金は一枚三十円が基本で、五百円(十七枚)から貸出している。

五階は「対人カジノ&バー」と呼ばれ、ルーレット二台、ブラックジャック四台の対人ゲーム台を配置し、十六席のバーカウンターもある。なお同フロアには古い師五人(五部屋)による古いコーナー「開運館」があり、これは委託運営となつて

サンシャイン60通りは、池袋駅とサンシャインシティを結ぶメイン通りで、映画館やパチンコ店、SCなどが並んでいる繁華街であり、人通りが終日絶えない。

この通りのゲーム場は従来、シグマの「ゲームファンタジア・サンシャイン」が1店だけだった。このシグマ直営店は八五年オープンし、三階建てで総フロア面積が約

千九百平方メートル、メダルゲーム機中心に約三百台を配置した同社のメインロケとなつていて、ところどころが今、これを上回る規模と見ることができ

模の「ギョ」が約七十「六本木」と同様、父兄に同伴を除く十八歳未満は入場できないことを基本方針として運営している。

セガ社では「競合は当初から当然予想していたが、オープン一ヵ月を見れば、客層が微妙に違うよううだ。ただ夏休みが終わると、また違った様相が出てくるかもしれない」と語っている。

アルバイト約百五十名でローテーションを組んで、なお対人ゲームフロアは二十歳未満の入場を断

上は3階のフリーパーコーナー、下は地下1階のTVゲーム機フロア

この通りはそれだけの潜在パワーがあるという「とだ」としている。

一方、シグマでは「今のところ客が減ったというデータは出ていないし、売上げは予想どおりだ。両店が同じ形態だったら影響もあつたかもしれないが、運営のコンセプトがまったく違う。『ギョ』は新しい客をつかんだという点ではないか」と分析している。

また「ギョ」の吉本武店長も同じような見方をしており、「当店と『ファンタジア』とは内容が異なる層もあるだろうが、客層が微妙に違うよううだ。ただ夏休みが終わると、また違った様相が出てくるかもしれない」と語っている。

のサンシャイン60通りに面して

## G I G O オープン アの都市型大規模店

カラオケも含め東方グループと共同経営

「ギョ」は、池袋駅東口のサンシャイン60通りに面した八階建て「テック35」ビル内に設けられ、地下一階から地上八階までのフロアを使用。うち八階は事務所になっているため、営業フロアは計八フロアで総営業面積は約三千四百平方メートル。地下一階から地上五階まではゲーム機フロアで、風管八号店、六、七階はカラオケルームとなっている。



写真は上下とも1階にて、上はメイン機種「バーチャフォーミュラ」



「ギョ」は、池袋駅東口のサンシャイン60通りに面した八階建て「テック35」ビル内に設けられ、地下一階から地上八階までのフロアを使用。うち八階は事務所になっているため、営業フロアは計八フロアで総営業面積は約三千四百平方メートル。地下一階から地上五階まではゲーム機フロアで、風管八号店、六、七階はカラオケルームとなっている。

「神話伝説」の世界を演出

ロケ全体のコンセプトは「単なるゲームを目的とするゲームスロットではなく、複合的な環境演出を最先端ゲーム機が創り出す非日常ドラマ空間の中で、先進的なアミューズメント体験を可能とするもの」としている。

また「二〇〇一年、神話伝説」の世界を演出するコンセプトとし、地下から四階までのAM機フロアを「物質界II」アクティブで創造的な空間、五階の対人ゲームと占いのフロア

「ギョ」は、池袋駅東口のサンシャイン60通りに面した八階建て「テック35」ビル内に設けられ、地下一階から地上八階までのフロアを使用。うち八階は事務所になっているため、営業フロアは計八フロアで総営業面積は約三千四百平方メートル。地下一階から地上五階まではゲーム機フロアで、風管八号店、六、七階はカラオケルームとなっている。



「池袋G I G O」の外観(上)と入口部分のようす。横石が落下し崩れたような装飾が施されており、人目を引いている



「ギョ」は、池袋駅東口のサンシャイン60通りに面した八階建て「テック35」ビル内に設けられ、地下一階から地上八階までのフロアを使用。うち八階は事務所になっているため、営業フロアは計八フロアで総営業面積は約三千四百平方メートル。地下一階から地上五階まではゲーム機フロアで、風管八号店、六、七階はカラオケルームとなっている。

### 新登場!!

## "遊空のシステム"

# BIRDIE<sup>2</sup>

### バーティ・バーティ

注目の  
新ゴルフシミュレーション  
芝目に変化する  
白熱の9ホール!!



仕様  
W: 1,270mm  
D: 3,020mm  
H: 1,000mm  
消費電力: 60W  
(外部電源使用)  
¥61-15793



有限会社 システムアート

販売事務所 ☎463 名古屋市守山区大森二丁目2508番地  
TEL(052)798-6321 FAX(052)798-5421  
☎441 豊橋市潮崎町24番地2  
TEL(0532)46-7873 FAX(0532)41-5370



## 電気乗物

▽91-38438	63.10.24	加藤工業(株)(大阪)
▽91-39153	1.2.9	(株)ホーブ(東京)
▽91-40153	1.6.22	(株)タナカ製作所(神奈川)
▽91-40154	1.6.22	(株)トーゴ(東京)
▽91-40686	1.9.11	(株)トーゴ(東京)
▽91-20813※	1.10.9	日本娛樂機(株)(東京)
▽91-30468※	1.11.28	(株)ホーブ(東京)
▽91-41205	1.11.28	(株)タナカ製作所(神奈川)
▽91-41457	2.1.9	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-41888	2.3.13	(株)トーゴ(東京)
▽91-42053	2.4.11	テクモ(株)(東京)
▽91-42130	2.4.17	(株)トーゴ(東京)
▽91-43376	2.10.17	テクモ(株)(東京)
▽91-43396	2.10.19	昭和鉄工(株)(東京)
▽91-43749	2.12.21	(株)ホーブ(東京)
▽91-45033	3.7.24	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-45069	3.8.5	(株)ホーブ(東京)
▽91-45365	3.9.13	(株)トーゴ(東京)
▽91-45366	3.9.13	(株)トーゴ(東京)
▽91-48506	5.1.19	真砂工業(株)(東京)
▽91-49417	5.5.28	真砂工業(株)(東京)

## 電気遊戯盤

▽91-38301	63.9.29	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-38433	63.10.24	(株)大永製作所(神奈川)
▽91-38560	63.11.15	(株)こまや製作所(兵庫)
▽91-38637	63.11.28	(株)太陽自動機(東京)
▽91-38661	63.11.28	(株)オリムピック(埼玉)
▽91-38683	63.12.3	(株)多摩技術(東京)
▽91-38692	63.12.3	和光電気(株)(東京)
▽91-39129	1.2.2	(株)タイトー(東京)
▽91-39249	1.2.21	電元オートメーション(株)(東京)
▽91-39356	1.3.9	高麗精密(株)(埼玉)
▽91-39515	1.3.29	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-39595	1.4.3	(株)松村製作所(大阪)
▽91-39630	1.4.10	(株)タイトー(東京)
▽91-39760	1.4.28	(株)タイトー(東京)
▽91-39945	1.6.5	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-39989	1.6.8	(株)カプコン(大阪)
▽91-40089	1.6.17	(株)サイコム(山梨)
▽91-40126	1.6.20	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-40156	1.6.22	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-40239	1.7.4	(株)カトウ製作所(東京)
▽91-40436	1.7.29	(株)カトウ製作所(東京)
▽91-40446	1.8.1	(株)パル工業(大阪)
▽91-40872	1.10.5	オーエスプロジェクト(株)(大阪)
▽91-30193※	1.10.9	(株)タイトー(東京)
▽91-40911	1.10.13	(株)シグマ(東京)
▽91-41053	1.11.2	電元オートメーション(株)(東京)
▽91-41100	1.11.10	シグマ商事(株)(東京)
▽91-41133	1.11.10	(株)タイトー(東京)
▽91-41283	1.12.5	データイースト(株)(東京)
▽91-41458	2.1.9	(株)カワクス(大阪)
▽91-41723	2.2.20	(株)タイトー(東京)
▽91-41731	2.2.20	レイメイ電機(株)(東京)
▽91-41847	2.3.13	(株)多摩技術(東京)
▽91-41875	1.3.13	(株)かきぬま総合技研工業(東京)
▽91-41889	2.3.13	(株)トーゴ(東京)
▽91-42154	2.4.23	富士電子工業(株)(千葉)
▽91-42297	2.5.16	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-42375	2.5.30	(株)ナムコ(東京)
▽91-42437	2.6.8	(株)タイトー(東京)
▽91-42634	2.7.4	テクモ(株)(東京)
▽91-42736	2.7.18	(株)ジャレコ(東京)
▽91-42869	2.8.8	電元オートメーション(株)(東京)
▽91-42935	2.8.17	(株)大永製作所(神奈川)
▽91-42948	2.8.17	(株)ナムコ(東京)
▽91-43403	2.10.24	(株)シグマ(東京)
▽91-43712	2.12.19	(株)タイトー(東京)
▽91-43934	3.1.30	ニ光(株)(東京)
▽91-44042	3.2.13	データイースト(株)(東京)
▽91-44109	3.2.20	富士電子工業(株)(千葉)

## 最近の電気用品型式番号表

電気用品取締法に基づき型式認可(更新)された、最近5年間の電気乗物、電気遊戯盤(TVゲーム機)の認可番号を、判明する限り収録した。これら型式認可の有効期間はいずれも5年間であり、引き続き同じ番号で

製造するには更新手続きをとらねばならない(更新分は番号末尾に※の印をつけた)。会社名などは認可時点のもので、その後社名変更などしている場合がある(電気用品取締法については本紙第456号を参照)。

▽91-44132	3.2.27	日本娛樂機(株)(東京)
▽91-44185	3.3.6	(株)ナムコ(東京)
▽91-44672	3.5.29	(株)関西精機製作所(京都)
▽91-44688	3.5.29	(株)ナムコ(東京)
▽91-44689	3.5.29	(株)尚球社(大阪)
▽91-44703	3.6.5	(株)オートテクニカ(埼玉)
▽91-44756	3.6.14	科学技研(株)(東京)
▽91-44757	3.6.14	科学技研(株)(東京)
▽91-44842	3.6.28	(株)バルテック(大阪)
▽91-44852	3.6.28	コナミ(株)(兵庫)
▽91-45205	3.8.23	(株)ジャレコ(東京)
▽91-45399	3.9.13	(株)ナムコ(東京)
▽91-45413	3.9.20	レイメイ電機(株)(東京)
▽91-45482	3.10.9	(株)シグマ(東京)
▽91-45635	3.11.1	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-45658	3.11.1	データイースト(株)(東京)
▽91-45745	3.11.21	(株)ナムコ(東京)
▽91-45767	3.11.29	(株)タイトー(東京)
▽91-45836	3.12.4	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-45841	3.12.4	三愛工業(株)(群馬)
▽91-45908	3.12.20	コナミ(株)(兵庫)
▽91-45985	4.1.13	テクモ(株)(東京)
▽91-46099	4.1.27	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-46107	4.1.27	(株)タイトー(東京)
▽91-46108	4.1.27	(株)タイトー(東京)
▽91-46143	4.1.31	富士電子工業(株)(千葉)
▽91-46189	4.2.14	(株)マツオカメカトロニクス(大阪)
▽91-46241	4.2.18	(株)湘南システム(神奈川)
▽91-46376	4.3.4	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-46421	4.3.16	杉谷電工(株)(大阪)
▽91-46520	4.3.26	(株)エクスセル(神奈川)
▽91-46569	4.4.2	(株)ビーアイ(栃木)
▽91-46874	4.5.21	(株)シグマ(東京)
▽91-46995	4.6.5	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-47035	4.6.9	(株)三和(群馬)
▽91-47105	4.6.18	(株)タイトー(東京)
▽91-47148	4.6.25	(株)シグマ(東京)
▽91-47176	4.6.25	(株)タイトー(東京)
▽91-47210	4.7.2	レイメイ電機(株)(東京)
▽91-47442	4.7.31	(株)ジャレコ(東京)
▽91-47452	4.8.7	(株)大永製作所(神奈川)
▽91-47453	4.8.7	(株)大永製作所(神奈川)
▽91-47460	4.8.7	(株)科研(東京)
▽91-47654	4.9.4	(株)オリムピック(埼玉)
▽91-47656	4.9.4	(株)エレクトロコイン(鳥取)
▽91-47665	4.9.14	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-47718	4.9.18	(株)ナムコ(東京)
▽91-47719	4.9.18	(株)ナムコ(東京)
▽91-47720	4.9.18	(株)大永製作所(神奈川)
▽91-47737	4.9.18	(株)関西精機製作所(京都)
▽91-47794	4.9.25	(株)ビーアイ(栃木)
▽91-47810	4.9.29	(株)ジャレコ(東京)
▽91-47817	4.9.29	ウチナダ電子工業(株)(石川)
▽91-47991	4.10.30	(株)ナムコ(東京)
▽91-48008	4.10.30	テクモ(株)(東京)
▽91-48091	4.11.10	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-48180	4.11.20	(株)タイトー(東京)
▽91-48191	4.11.20	コナミ(株)(兵庫)
▽91-48216	4.11.20	大洋化学(株)(和歌山)
▽91-48266	4.11.30	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-48289	4.11.30	データイースト(株)(東京)
▽91-48353	4.12.15	(株)マツオ(埼玉)
▽91-48422	5.1.6	(株)トーゴ(東京)
▽91-48434	5.1.12	関東電子(株)(茨城)
▽91-48593	5.2.2	京セラ(株)(京都)
▽91-48611	5.2.5	富士電子工業(株)(千葉)
▽91-48612	5.2.5	富士電子工業(株)(千葉)
▽91-48624	5.2.5	北日本通信工業(株)(福島)
▽91-48661	5.2.9	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-48675	5.2.12	(株)ナムコ(東京)
▽91-48727	5.2.19	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-48728	5.2.19	(株)タイトー(東京)
▽91-48742	5.2.23	(株)エレクトクス(東京)
▽91-48943	5.3.19	(株)エヌ・エム・ケイ(東京)
▽91-49054	5.4.9	(株)ビーアイ(栃木)
▽91-49070	5.4.13	(株)ユニバーサル(栃木)
▽91-49098	5.4.16	(株)タイトー(東京)
▽91-49162	5.4.23	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽91-49168	5.4.23	(株)トーゴ(東京)
▽91-49251	5.5.7	(株)大永製作所(神奈川)
▽91-49279	5.5.18	(株)ビーアイ(栃木)
▽91-49385	5.5.25	(株)ナムコ(東京)
▽91-49419	5.5.28	(株)ナムコ(東京)
▽91-49503	5.6.15	(株)科研(東京)
▽91-49626	5.6.25	(株)メーシー(東京)
▽91-49627	5.6.25	(株)ナムコ(東京)
▽91-37771※	5.6.25	(株)タイトー(東京)
▽91-49741	5.7.16	(株)ユウビス(大阪)
▽91-49757	5.7.16	(株)イングル(東京)
▽91-49760	5.7.16	(株)関西精機製作所(京都)
▽91-49819	5.7.20	富士電子工業(株)(千葉)
▽91-49848	5.7.23	データイースト(株)(東京)
▽91-49849	5.7.23	サミー工業(株)(東京)
▽91-49853	5.7.27	(株)ナムコ(東京)
▽91-49854	5.7.27	(株)ナムコ(東京)
▽91-49871	5.7.27	(株)タイトー(東京)
▽91-49907	5.7.30	サミー工業(株)(東京)
▽91-49946	5.8.4	サミー工業(株)(東京)
▽95-3634	63.9.5	(株)カプコン(大阪)
▽95-3635	63.9.5	(株)カプコン(大阪)
▽95-3651	63.9.21	(株)タイトー(東京)
▽95-3696	63.12.3	グリーン電子(株)(東京)
▽95-3716	63.12.20	アルコム(株)(東京)
▽95-3721	63.12.20	大森電気(株)(東京)
▽95-3729	63.12.24	アルコム(株)(東京)
▽95-3737	1.1.17	アルコム(株)(東京)
▽95-3738	1.1.23	船井電機(株)(大阪)
▽95-3751	1.2.9	(株)ジャレコ(東京)
▽95-3785	1.3.29	(株)エヌ・エム・ケイ(大阪)
▽95-3834	1.5.30	(株)ジャレコ(東京)
▽95-3835	1.6.5	アルコム(株)(東京)
▽95-3885	1.7.24	(株)ナムコ(東京)
▽95-3886	1.7.24	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-3887	1.7.29	(株)シグマ(東京)
▽95-3888※	1.7.29	(株)シグマ(東京)
▽95-2888	1.8.14	(株)タイトー(東京)
▽95-3898	1.8.14	テクモ(株)(東京)
▽95-3913	1.8.30	テクモ(株)(東京)
▽95-3918	1.8.30	(株)朝日物産(大阪)
▽95-3925	1.9.5	(株)エヌ・エム・ケイ(大阪)
▽95-3926	1.9.5	辰巳電子工業(株)(大阪)
▽95-3929	1.9.8	(株)大永製作所(神奈川)
▽95-3930	1.9.8	(株)セガエンタープライゼス(東京)

## 電子応用遊戯器具

▽95-3634	63.9.5	(株)カプコン(大阪)
▽95-3635	63.9.5	(株)カプコン(大阪)
▽95-3651	63.9.21	(株)タイトー(東京)
▽95-3696	63.12.3	グリーン電子(株)(東京)
▽95-3716	63.12.20	アルコム(株)(東京)
▽95-3721	63.12.20	大森電気(株)(東京)
▽95-3729	63.12.24	アルコム(株)(東京)
▽95-3737	1.1.17	アルコム(株)(東京)
▽95-3738	1.1.23	船井電機(株)(大阪)
▽95-3751	1.2.9	(株)ジャレコ(東京)
▽95-3785	1.3.29	(株)エヌ・エム・ケイ(大阪)
▽95-3834	1.5.30	(株)ジャレコ(東京)
▽95-3835	1.6.5	アルコム(株)(東京)
▽95-3885	1.7.24	(株)ナムコ(東京)
▽95-3886	1.7.24	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-3887	1.7.29	(株)シグマ(東京)
▽95-3888※	1.7.29	(株)シグマ(東京)
▽95-2888	1.8.14	(株)タイトー(東京)
▽95-3898	1.8.14	テクモ(株)(東京)
▽95-3913	1.8.30	テクモ(株)(東京)
▽95-3918	1.8.30	(株)朝日物産(大阪)
▽95-3925	1.9.5	(株)エヌ・エム・ケイ(大阪)
▽95-3926	1.9.5	辰巳電子工業(株)(大阪)
▽95-3929	1.9.8	(株)大永製作所(神奈川)
▽95-3930	1.9.8	(株)セガエンタープライゼス(東京)

▽95-3933	1.9.12	(株)アイソドケイ電子工業(鹿児島)
▽95-3939	1.9.18	(株)ジャレコ(東京)
▽95-3947	1.9.25	(株)パル(大阪)
▽95-3991	1.11.21	(株)ナムコ(東京)
▽95-3994	1.11.28	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4002	1.12.5	(株)シグマ(東京)
▽95-4003	1.12.5	(株)シグマ(東京)
▽95-4004	1.12.5	(株)ナゾエンタープライゼス(神奈川)
▽95-4011	1.12.12	アルコム(株)(東京)
▽95-4012	1.12.12	(株)岡田商会(京都)
▽95-4022	1.12.25	(株)シグマ(東京)
▽95-4023	1.12.25	(株)セイミツ商事(埼玉)
▽95-4030	2.1.9	コナミ工業(株)(兵庫)
▽95-4078	2.3.13	コナミ工業(株)(兵庫)
▽95-4084	2.3.27	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4131	2.6.15	(株)ジャレコ(東京)
▽95-4142	2.6.19	(株)大永製作所(神奈川)
▽95-3046※	2.7.27	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4208	2.9.14	辰巳電子工業(株)(大阪)
▽95-4210	2.9.14	(株)エヌ・エム・ケイ(大阪)
▽95-4210-1	2.9.14	杉谷電工(株)(大阪)
▽95-4219	2.9.28	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4232	2.10.17	(株)ジャレコ(東京)
▽95-4250	2.11.16	(株)ハチオー(神奈川)
▽95-4252	2.11.16	(株)キタノコトブキ(東京)
▽95-4260	2.11.30	科学技研(株)(東京)
▽95-4265	2.12.12	(株)タイトー(東京)
▽95-4265-1	2.12.12	(株)大永製作所(神奈川)
▽95-4265-2	2.12.12	小松ハイテック(株)(石川)
▽95-4271	2.12.26	(株)大永製作所(神奈川)
▽95-4272	2.12.26	(株)タイトー(東京)
▽95-4311	3.3.20	(株)タイトー(東京)
▽95-4312	3.3.20	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4318	3.4.10	コナミ工業(株)(兵庫)
▽95-4325	3.4.10	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4339	3.4.26	(株)ナムコ(東京)
▽95-4353	3.5.27	(株)大永製作所(神奈川)

▽95-4388	3.7.29	(株)タイトー(東京)
▽95-4391	3.8.9	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4398	3.8.19	ウチナダ電子工業(株)(石川)
▽95-4400	3.8.19	(株)ナムコ(東京)
▽95-4406	3.8.21	(株)太陽自動機(東京)
▽95-4416	3.9.6	(株)ジャレコ(東京)
▽95-4429	3.9.21	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4430	3.9.21	(株)アルテック(東京)
▽95-4434	3.9.30	(株)ユービーエル(栃木)
▽95-4447	3.10.29	京セラ(株)(京都)
▽95-4455	3.11.15	サミー工業(株)(東京)
▽95-4460	3.11.29	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4461	3.11.29	(株)タイトー(東京)
▽95-4462	3.11.29	レイメイ電機(株)(東京)
▽95-4473	3.12.25	(株)カプコン(大阪)
▽95-4484	4.1.13	(株)カプコン(大阪)
▽95-4491	4.1.20	(株)エヌ・エム・ケイ(大阪)
▽95-4496	4.2.17	ウチナダ電子工業(株)(石川)
▽95-4524	4.3.25	(株)カプコン(大阪)
▽95-4531	4.4.14	(株)ナムコ(東京)
▽95-4569	4.6.1	(株)ジャレコ(東京)
▽95-4577	4.6.9	データイースト(株)(東京)
▽95-4578	4.6.9	(株)セガエンタープライゼス(東京)
▽95-4590	4.6.23	(株)エヌ・エム・





無限大  
たのしさ∞

おもしろ原産国

チーム・マシン・レーサー・スポンサー等はすべて実名で登場。  
完全許諾のリアルな、'92年度版F1シミュレーションゲームマシン!



**F1 SUPER LAP**

F1スーパーラップ

- オーバーテイク・ボタン搭載。
- 2段階の視点切り換え。
- 最大8人の同時送信プレイ。
- ライブモニター設置可能。
- 1キャビネットに6チーム、2台以上の設置で12チームのエントリー。(1プレイヤーに3チームが割り当て。)

**F1 FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP**



Licensed by FOCA to  
Fuji Television ©SEGA 1992



●4人用  
1200(W)×523(D)×1310(H) mm  
3φ 200V 100A PAT. PEND.

**VIRTUA FORMULA**

バーチャフォーミュラ(4P)

ついに現実を超えた!  
体感レースマシンの最高峰!!



SEGA

ボートが水面を疾走! 興奮の競艇メダルゲームマシン。

**BOAT RACE**

- 本物の水を使用。アイキャッチ効果抜群!
- 選手は実名で登場。競艇ファンも魅了。
- 逃げ・差し・まくり等本物に忠実な走りを再現。
- TV画面の併用で迫力と興奮がアップ!
- 協力/全国モーターボート競走会連合会



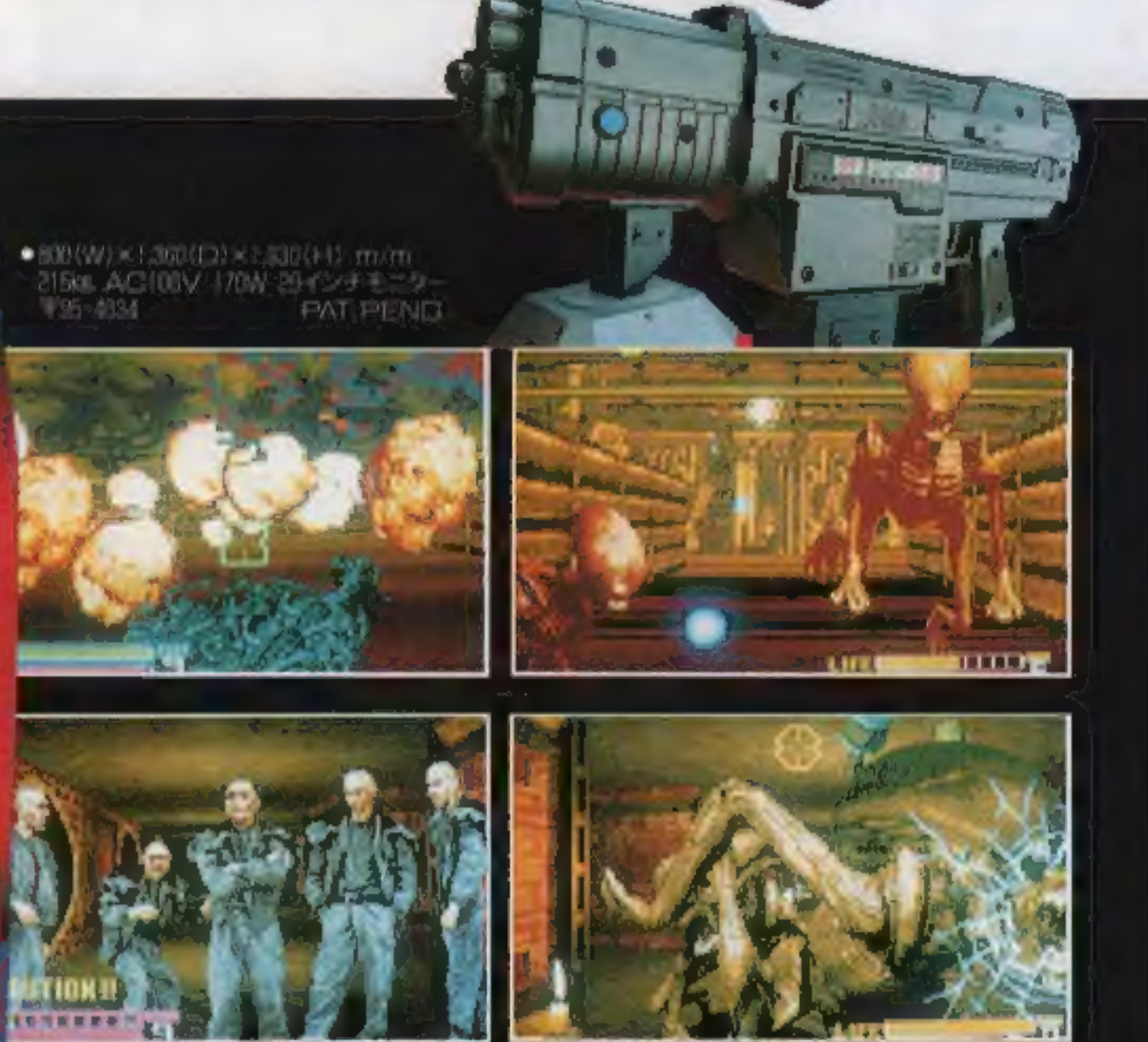
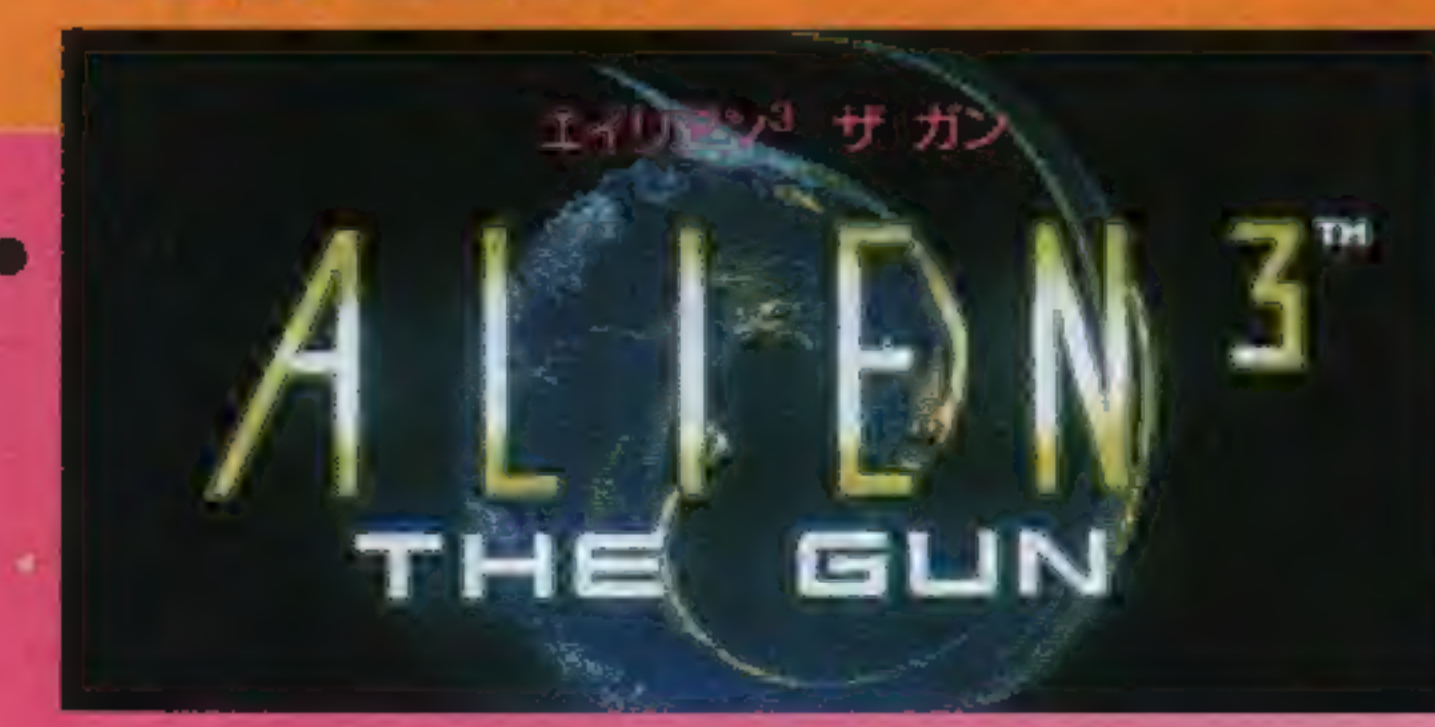
実名選手で  
大興奮!!

メダルゲーム機の設置運営につきましては、  
メダルゲーム機設置業者へお任せ下さい。

スリルと迫力の映画「エイリアン3」が、  
ガンシューティングゲームで登場。



惑星「フィオーリーナ161」に漂着した海兵隊員達を、  
次々に襲うエイリアン。  
マシンガンで撃ちまくれ/手榴弾でぶっ飛ばせ/  
火炎放射器で焼き払え!!



ALIEN™ & ©1993 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION.  
ALL RIGHTS RESERVED.

Business with SEGA

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

東京都大田区東横谷2-13-1  
電話(03)3743-7432 (国内販売事業本部)  
電話(03)3743-7433 (海外販売事業本部)  
電話(03)3743-7434 (AM施設事業本部)  
電話(03)3743-7435 (総合サービス本部)  
電話(011)684-1956 (札幌支店)  
電話(06)6341-5366 (大阪支店)  
電話(052)652-4717 (名古屋支店)  
電話(052)652-4718 (名古屋支店)  
電話(052)652-4719 (名古屋支店)  
電話(052)652-4720 (名古屋支店)  
電話(052)652-4721 (名古屋支店)  
電話(052)652-4722 (名古屋支店)  
電話(052)652-4723 (名古屋支店)  
電話(052)652-4724 (名古屋支店)  
電話(052)652-4725 (名古屋支店)  
電話(052)652-4726 (名古屋支店)  
電話(052)652-4727 (名古屋支店)  
電話(052)652-4728 (名古屋支店)  
電話(052)652-4729 (名古屋支店)  
電話(052)652-4730 (名古屋支店)  
電話(052)652-4731 (名古屋支店)  
電話(052)652-4732 (名古屋支店)  
電話(052)652-4733 (名古屋支店)  
電話(052)652-4734 (名古屋支店)  
電話(052)652-4735 (名古屋支店)  
電話(052)652-4736 (名古屋支店)  
電話(052)652-4737 (名古屋支店)  
電話(052)652-4738 (名古屋支店)  
電話(052)652-4739 (名古屋支店)  
電話(052)652-4740 (名古屋支店)  
電話(052)652-4741 (名古屋支店)  
電話(052)652-4742 (名古屋支店)  
電話(052)652-4743 (名古屋支店)  
電話(052)652-4744 (名古屋支店)  
電話(052)652-4745 (名古屋支店)  
電話(052)652-4746 (名古屋支店)  
電話(052)652-4747 (名古屋支店)  
電話(052)652-4748 (名古屋支店)  
電話(052)652-4749 (名古屋支店)  
電話(052)652-4750 (名古屋支店)  
電話(052)652-4751 (名古屋支店)  
電話(052)652-4752 (名古屋支店)  
電話(052)652-4753 (名古屋支店)  
電話(052)652-4754 (名古屋支店)  
電話(052)652-4755 (名古屋支店)  
電話(052)652-4756 (名古屋支店)  
電話(052)652-4757 (名古屋支店)  
電話(052)652-4758 (名古屋支店)  
電話(052)652-4759 (名古屋支店)  
電話(052)652-4760 (名古屋支店)  
電話(052)652-4761 (名古屋支店)  
電話(052)652-4762 (名古屋支店)  
電話(052)652-4763 (名古屋支店)  
電話(052)652-4764 (名古屋支店)  
電話(052)652-4765 (名古屋支店)  
電話(052)652-4766 (名古屋支店)  
電話(052)652-4767 (名古屋支店)  
電話(052)652-4768 (名古屋支店)  
電話(052)652-4769 (名古屋支店)  
電話(052)652-4770 (名古屋支店)  
電話(052)652-4771 (名古屋支店)  
電話(052)652-4772 (名古屋支店)  
電話(052)652-4773 (名古屋支店)  
電話(052)652-4774 (名古屋支店)  
電話(052)652-4775 (名古屋支店)  
電話(052)652-4776 (名古屋支店)  
電話(052)652-4777 (名古屋支店)  
電話(052)652-4778 (名古屋支店)  
電話(052)652-4779 (名古屋支店)  
電話(052)652-4780 (名古屋支店)  
電話(052)652-4781 (名古屋支店)  
電話(052)652-4782 (名古屋支店)  
電話(052)652-4783 (名古屋支店)  
電話(052)652-4784 (名古屋支店)  
電話(052)652-4785 (名古屋支店)  
電話(052)652-4786 (名古屋支店)  
電話(052)652-4787 (名古屋支店)  
電話(052)652-4788 (名古屋支店)  
電話(052)652-4789 (名古屋支店)  
電話(052)652-4790 (名古屋支店)  
電話(052)652-4791 (名古屋支店)  
電話(052)652-4792 (名古屋支店)  
電話(052)652-4793 (名古屋支店)  
電話(052)652-4794 (名古屋支店)  
電話(052)652-4795 (名古屋支店)  
電話(052)652-4796 (名古屋支店)  
電話(052)652-4797 (名古屋支店)  
電話(052)652-4798 (名古屋支店)  
電話(052)652-4799 (名古屋支店)  
電話(052)652-4800 (名古屋支店)



The Future Is Now  
**SNK**100  
THE 100MEGA SHOCK!  
新製品2P対戦・  
途中参加  
OK!

史上最大の武闘会が始まる……

あの餓狼スター勢揃い!これがスペシャルだ。

ネオジオ100メガショックの新作は、史上空前の超大作!餓狼が誇る15人の人気スターが世界最強を賭けて激突する。ギースやクラウザーなど過去の敵キャラが操作可能になった他、独自の2ラインバトルも健在。さらに進化した"夢の対戦"がプレイヤーを虜にする。超豪華版対戦格闘アクション「餓狼伝説スペシャル」、ついに出現!2P対戦・同キャラ対戦も可能。

★ザ・100メガショック 高インカムのネオジオがさらに楽しく大容量に。100メガを超えても上限58,000円までの超低価格でご提供します。一段と充実する新ネオジオワールドにご期待下さい。

本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)3311(大代表)

本 社 販 売 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 TEL.06(339)5588

東 京 支 店 〒160 東京都新宿区新宿5-15-5(新宿三光ビル8F) TEL.03(3351)8222

仙 台 支 店 〒983 宮城県仙台市青葉区森野町4-2-25 TEL.022(284)0191

名古屋支店 〒460-11 愛知県豊田市長久寺町大字長瀬字徳佐50-1 TEL.0561(63)3046

福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19 TEL.092(413)6156

18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE.06(339)5577

FAX.06(339)9506

FAX.03(3351)8120

FAX.022(284)0133

FAX.0561(63)3048

FAX.092(413)8740

FAX.06(339)7175



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社 エス・エヌ・ケイ  
SNK CORPORATION

クレーンパット

高品質で低価格!  
楽しさいっぱいの景品群!!ダウンタウンの  
ごっちゃんごっちゃん  
PART II100個 29,500円  
おかん、マーくん、ひかる…  
新しいダウンタウン一家が、  
いい味だして勢揃い!  
●サイズ:高さ20.5cm  
○フジテレビ・吉本興業9月  
発売予定販売元 株式会社  
エス・エヌ・ケイ  
製造総発売元 一あそびは文化  
タカラ  
※掲載写真は試作品です。  
※表示価格は消費税を含みません。

大好評!最新アミューズメントマシンの数々。

ネオカーニバル  
スペシャルが、  
使いやすくなったよ!

あの大好評ネオカーニバルスペシャルが、さらに扱いやすくなりました。しかも、愛らしくかわいいデザインで、アイキャッチ効果も抜群。お店を明るく演出し、集客力をアップします。

NEO CARNIVAL  
SPECIALネオカーニバルスペシャル ミニ (1人用)  
●外形寸法(mm): 幅900×奥行883×高さ1,880  
●重量: 15kg ●消費電力: AC100V 110Wまぜまぜして、  
幸運をキャッチ!大評判!!  
ラッキーまぜまぜボタン  
景品獲得のチャンスを増やし、  
高インカムを実現します。

クレーンを動かす前に、このボタンを押し続けると(最大15秒まで)、ぬいぐるみをかきまわす事ができます。1ゲームにつき1回使用でき、デモ動作も可能です。



衝撃の50インチ大画面が、収益をアップ!

NEO 50

ネオ50  
●標準設置寸法(mm): 幅1,192×奥行2,900×高さ1,750  
●消費電力: AC100V 330W

他にも、33型大画面MVSや29型大画面MVSなど充実のラインナップが、高収益を実現します。



KONAMI

複数共闘プレイ

途中参加可能

コンティニューOK

THE VIDEO GAME

メタモルフィックフォース

## METAMORPHIC FORCE™

© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



コナミ株式会社

本社 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787  
 大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL. 06-456-4567  
 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011-232-3778

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367  
 東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3264-5678  
 大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL. 06-334-0335

近日発売!

BANPRESTO

アクションシューティングで  
興奮の嵐!!

広大な領土をめぐって限りなき戦いが  
繰り広げられるレインボー大陸を二分する、  
レッドソルジャー軍とブルーソルジャー軍。  
次々に新たな作戦を最新ウェポンでクリアせよ/  
待望のSDガンダムニューワールドで贈る  
興奮のシューティングゲームだ!



SDガンダム 三国志

レインボー大陸戦記

10人ライダーで、  
歓声の嵐!!

好きなライダーを選び、  
栄光のゴールに向かって大激走!!  
迫りくる悪の軍団を電光石火の走り  
とバトルテクニックでぶっちぎれ/  
アイテムをとれば燃料やスピードがアップ/  
何度でもチャレンジしたくなる白熱のレーシングゲームだ!!



好評発売中!

©石森プロ・東映(仮面ライダー倶楽部を使用)  
 ©創通エージェンシー・サンライズ  
 ©BANPRESTO 1993 MADE IN JAPAN

えう御期待

発売元 BANPRESTO 株式会社バンプレスト  
 VG事業部  
 東京都台東区駒形1-4-14 111  
 バンダイ第3ビル  
 PHONE:03-3847-5185

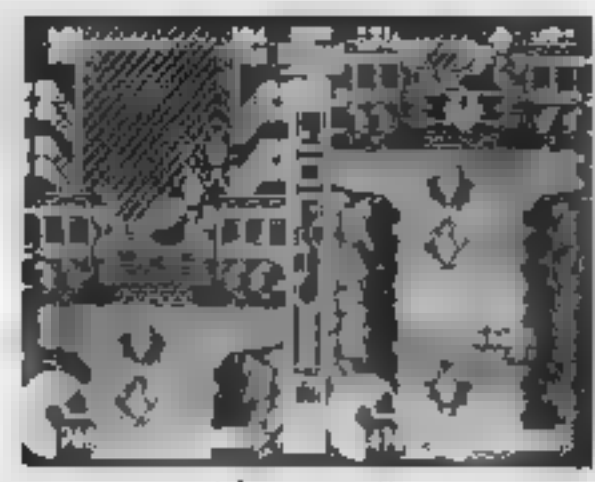






## 2人対戦タイプのTVレースゲーム 戦闘バイク競走

パンプレスト「バトルレーサー」



バトルレーサー

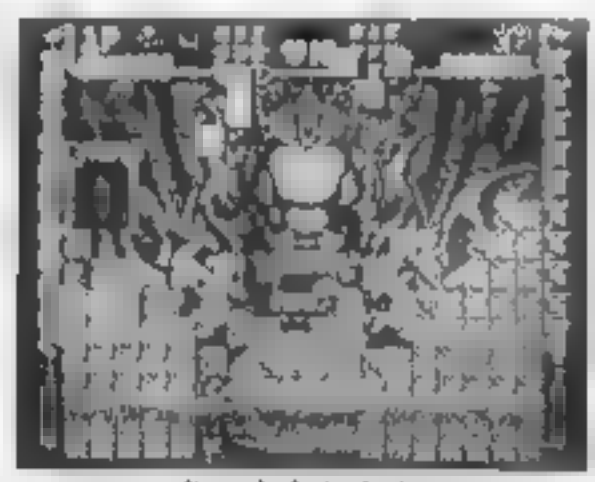
クレースゲーム「仮面ライダー」が、(株)パンプレスト(本社東京、杉浦幸昌社長)から九月、発売となった。

これは十人の仮面ライダーの中から選択し、制限時間内にゴールへ向かうもので、途中他のライダーと攻撃し合いながら進行する。横画面で縦スクロールする。八方向レバーと二つのボタン(速度と攻撃)を操作する。二人同時プレイ(左右)分

話題のマシン

## 迷宮からの脱出

アイレムの「ぐつすんおよ」



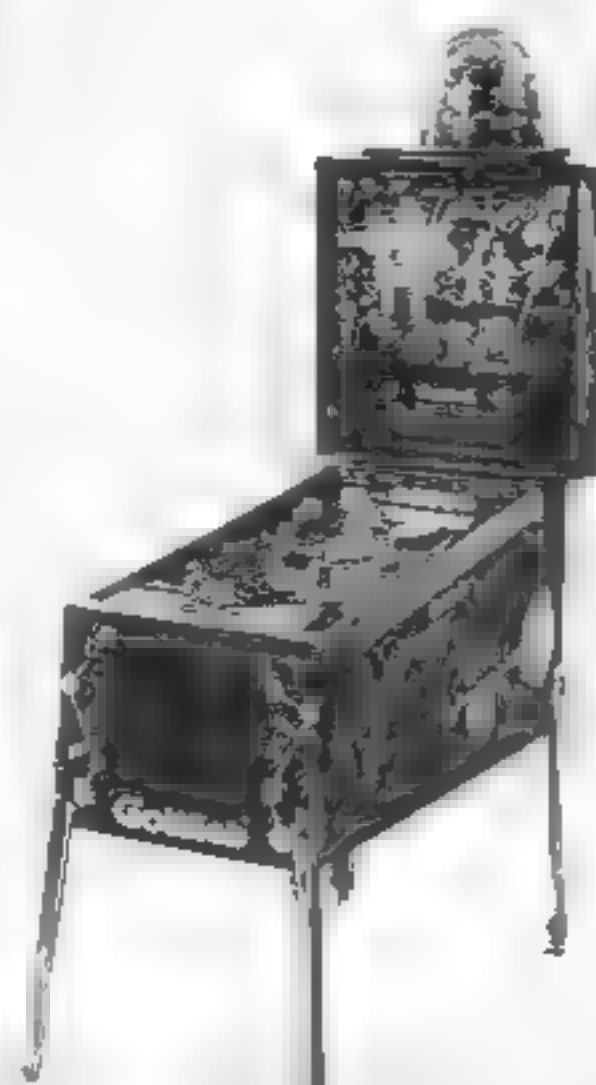
ぐつすんおよ

パズル形式で迷宮を脱出するというTVゲーム「ぐつすんおよ」が、アイレム(本社大阪、高嶋由之社長)から九月八日発売となる。

これは「ぐつすんおよ」の速度調節と移動、ボタンで同軸させながら、キャラクターの前に積

## 米国のプリミア社フリッツ ゴルフがテーマ

サミーから「ティード・オフ」



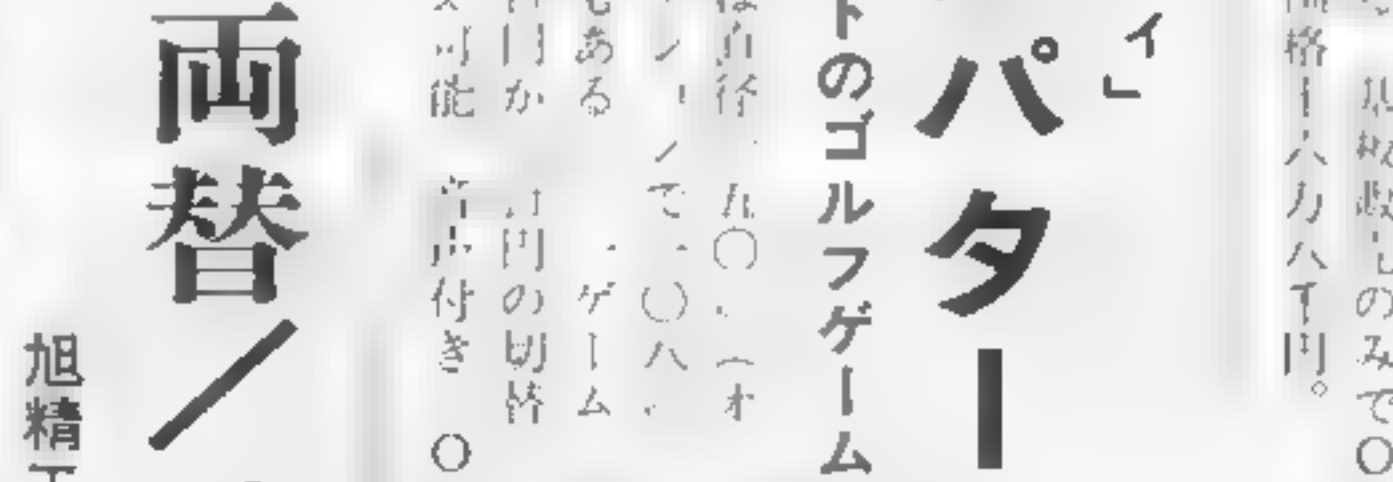
ティード・オフ

米国のプリミア社フリッツ「ティード・オフ」が、サミー工業(本社東京、里見治社長)から九月中旬発売となる。

これはゴルフをモチーフとしたもの。フィールド上でゴルフボールのナンバーがミカ所、から九まで順に点滅し、その順番にボールを入れていくのがゲームの基本で、少しテクニックを要する。左上の火山にボールが

## 「バーディ・バーディ」 9ホールパター

システムアートのゴルフゲーム



バーディ・バーディ

「バーディ・バーディ」は、システムアート(本社東京、野口光之社長)から九月、発売となる。

これは、ボールを打ち、約二メートルの距離を飛ばすのもので、人父九ツレも可能。カブの形、の円形に盛り上がった部分が回転し、その都度、ジョイスティックを変化させていく。

五ホールと九ホールに切り替え可能。九ホールの場合は、バーディでボールが、個道、九ホールでゲーム終了。カブ

## 両替/メダル貸

旭精工が多機能一体型開発  
1000T、が、旭精工  
両替/メダル貸機「AC  
1機(本社東京、安部寛

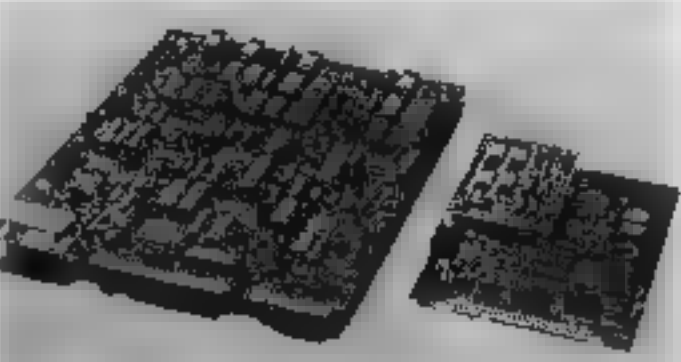


AC-1000T (ナムコのデザイン例)

## Used P.C. Boards /

for the video game machines

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.



CALL US!

KANAYA TRADING CORP.

TLX: 5233481 KANAYA-J

FAX: 06-395-0243

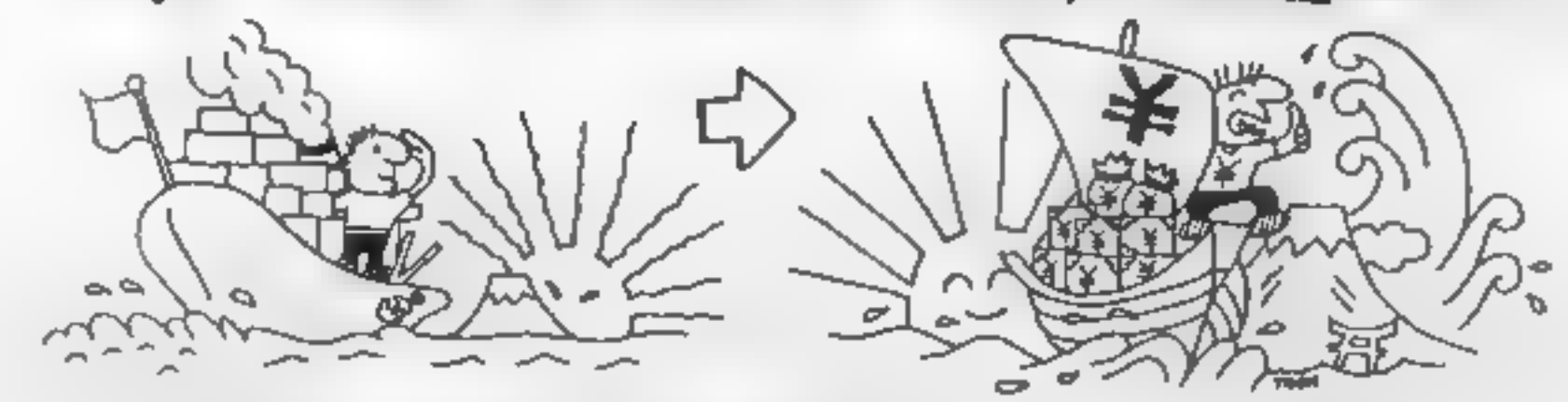
TEL: 06-395-0272

中古基板  
売ります  
買います

カナヤ商会

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10

## GATEWAY TO THE JAPANESE MARKET



WE WILL HELP YOU TO SELL YOUR ORIGINAL PRODUCTS IN JAPAN THROUGH OUR NETWORK.

WE WILL DEVELOP AND SPECIALIZE YOUR PRODUCTS TO MEET THE LEGISLATIVE AND COMMERCIAL REQUIREMENTS OF THE JAPANESE MARKET.

P.C. BOARD. REDEMPTION MACHINE. ARCADE MACHINE. (Excluding gambling games and games that conflicts with Japanese regulations)

JUST CONTACT US AND START BUSINESS IN JAPAN!!

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan.

Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

## 今、512K時代へ熱い期待に応えて EP-ROM WRITER 超低価格で発売!!

マルチP-ROMプログラマー MODEL M512-L EP-ROM ¥148,000-

■特長  
●EP-ROM 2716, 2732, 2732A, 2532, 2764, 2764A, 27128, 27128A, 27256, 27512(全メーカー品)に書き込み可能  
(切り替えは簡単なキースイッチ式)  
●メモリ、フロッピーディスク、プログラムオートスタート  
●シリアルポート対応 ●見やすいLCD表示  
●高信頼性の金メッキソケット  
●同時10個まで書き込み ●データバスチェック  
●アドレスバスチェック ●スタート、終了ブザー  
●書き込み速度 (100~100%)  
●電源内蔵 ●書き込み時間表示  
●2764, 27128, 27256, 27512は高速書き込み  
●各EP-ROMの選択がワンタッチ  
●RS232Cインターフェース標準装備  
●M-O-2標準用キーコントロール、インターフェース標準装備  
●CMOS、各社Aタイプ(12.5V)も全て対応

EEP-ROM 64, 128, 256対応  
オプション=8748・8749用基板標準  
●ライターN100(ROM消去器、10個用) ¥18,000  
●ライターN100B(ギンギンタイプ)EP-ROM100個、基板440×440mmはROM標準のままで ¥180,000  
●デバッグ-D27512(現地でデータ編集OK) ¥98,000

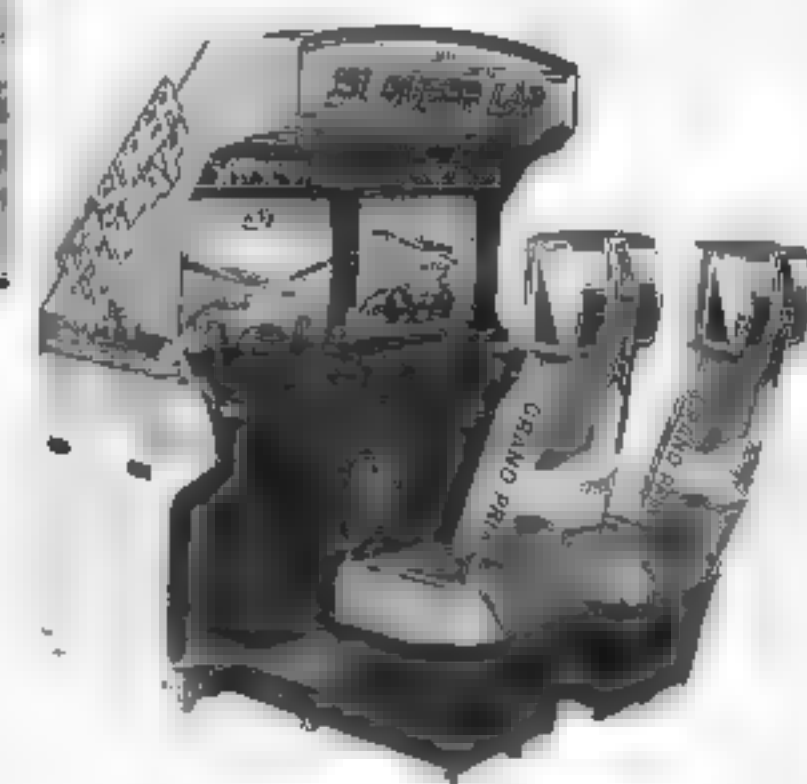
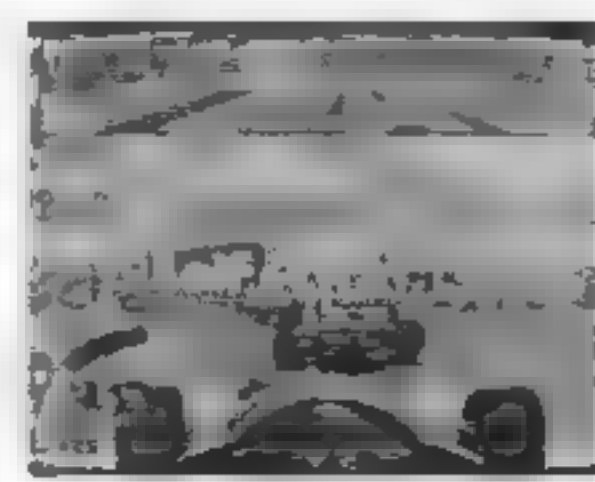


製造・発売元 日本メモリー株式会社

〒462 名古屋市中区津通1丁目10番地  
☎(052)912-5727, 914-1727 FAX (052)912-5626

## 通信機能搭載F1シミュレーション 公式データ採用

セガ社2人用「F1スーパーラップ」



F1スーパーラップ

「F1スーパーラップ」は、セガ(本社東京、山本雄三社長)から九月七日発売となる。

これはF1シミュレーションの許諾により、F1チーム十二種類のレーシングカーを実名で採用しただけでなく、九二年度のF1レース全十六戦のデータもインプットされていることが特徴。また、

## 2人用ガンゲーム機 動くUFO狙撃

ジャレコ「エイリアンコマンド」

二人用のエレメカシューティングゲーム機「エイリアンコマンド」が、ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)から九月上旬に発売となる。

これは前方上部にエイリアンコマンドが出現する。ボスに六発当てるというサウンドクリップ(三サウンド)が、



エイリアンコマンド

## ANWA'S PARTS

新発売

リードスイッチ付押ボタン

「はめ込み」タイプ(OBSF-30RG)

「ネジ」タイプ(OBSN-30RG)

今までのゲーム用押ボタンは、寿命が50~100万回(3ヶ月)でしたが、

本社の「RG」シリーズは、300万回以上の寿命(1年)を実現し、

(ケースも頑固になりデザインも新しみました)

簡単にいってしまえば、「RG」シリーズが1個減る間に、今までのスイッチは5~10個減るということです。ボタン1個減るだけでゲームを楽にしている間の「お」メンテナンス、要する費用等を考えれば、「RG」シリーズは「お」です。

今までのスイッチ

DC 2V 00mA 50万回以上 DC 5V 0mA 50万回以上

新しいスイッチ

DC 2V 5mA 300万回以上 DC 5V 0mA 500万回以上

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号

TEL: 03-3959-6614 FAX: 03-3955-9208

〒533 大阪市淀川区東三国4丁目11番32号

TEL: 06-324-3916 FAX: 06-324-3918

SANWA DENSHI CO., LTD

〒533 大阪市淀川区東三国4丁目11番32号

TEL: 06-324-3916 FAX: 06-324-3918

〒58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN

TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232

BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617





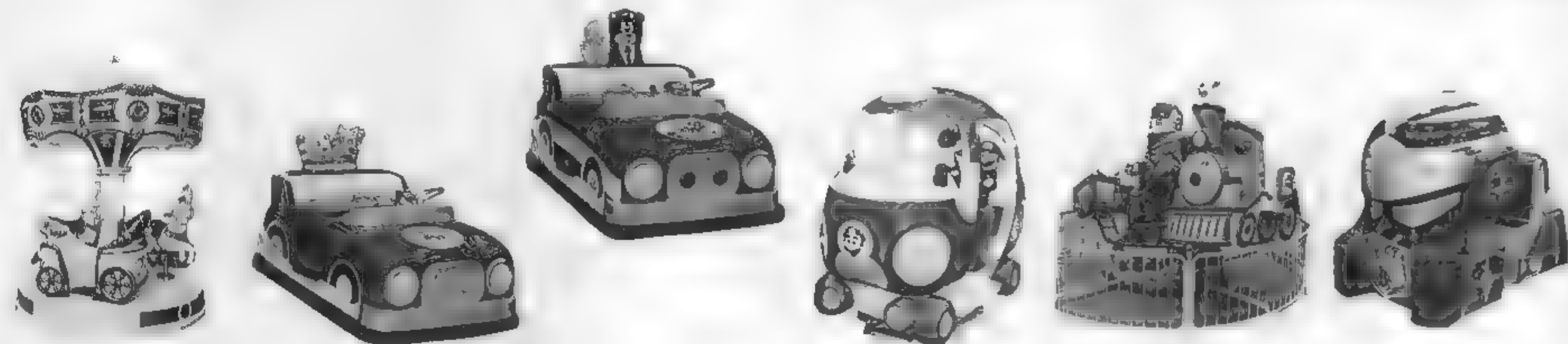
# 話題のマシン

(第448号～第451号)

**JFOシューター**  
1人用。U字型の吸い上げ式を採用。カプセルは50、75、100ミリに対応。OP価格65万円。【サンワイズ】No.451

**パディバア**  
米国ソフトを基にした。クマのぬいぐるみが持っている。キャラクターミットにカラーボールを投げて遊ぶ。OP価格77万円。【セガ社】No.450

**ドキドキライオン**  
親子で楽しめる。ライオンというテーマ。ライオンのしっぽを3回叩くと景品が出る。OP価格80万円。【カトウ製作所】No.449



**カラーセロロースDX**  
定番回転式景品機。ミニメリー「カラーセロロース」のデザインで、柱や上部に豪華な電飾付き。3人乗り。定価210円。【トーゴ】No.450

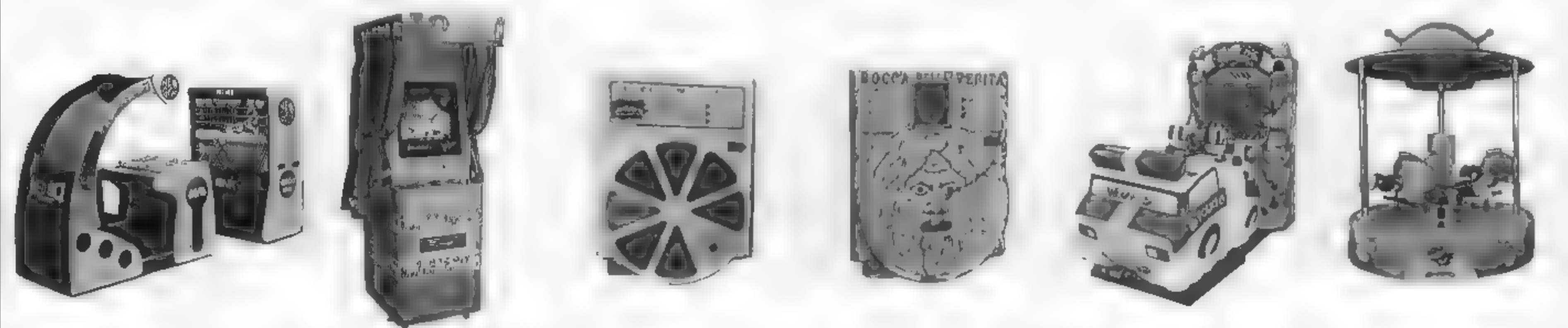
**ボヨンスポーツカー**  
バッテリーカー。「ボヨン村」のオオカミのキャラクターが走る。2人乗り。定価54万円。【ホープ】No.450

**ボヨンバトカー**  
バッテリーカー。同じ「ボヨン村」のキャラクターのうちの1台。2人乗り。定価54万円。【ホープ】No.450

**ブーバーマリオ**  
定番型景品機。「マリオカート」のキャラクターを配した。2人乗り。OP価格108円。【バンプレスト】No.449

**ウルトラスーパー**  
定番回転式景品機。ローラーコースターをテーマに、波形状のコースに設置。2人乗り。定価138万円。【ホープ】No.449

**ちびっこロボ・バトルガール**  
定番型景品機。ピンポン球をボタンで発射。2人乗り。定価54万円。【トーゴ】No.449



**NEO 50**  
「ネオジオMVS」用2Pキャラクター。50インチプロジェクションモニター使用。OP価格145万円。【SNK】No.448

**ジェム占いの街**  
T.V.占いの街。神戸市内にある同名占いのコーナーを再現。5人乗り。定価118万円。【日本物産】No.450

**カラーアナライザー**  
診断機。好きな色のボタンを押すと診断結果がモニターに映る。OP価格65万円。【日本オート・フォート】No.449

**ポッカ・テラ・ペリタ**  
壁掛タイプのイタリアン景品機。OPの中に手を入れると手相がフタに表示される。景品はボタンで取得。OP価格35万円。【日本オート・フォート】No.449

**ボヨン村のだいそうどう**  
定番型景品機。悪いオオカミたちを光線銃で狙撃する。2人乗り。定価138万円。【ホープ】No.451

**アンパンマンメリー**  
定番回転式景品機。「アンパンマン」にちなんだデザイン。上下動しながら回転。カードも払い出す。2人乗り。OP価格108円。【バンプレスト】No.451

## 総目録索引

第426号 (92年5月15日) 掲載 第419号 (92年2月1日) ~ 第422号 (92年3月15日)

第429号 (92年7月1日) 掲載 第423号 (92年4月1日) ~ 第427号 (92年6月1日)

第434号 (92年9月15日) 掲載 第428号 (92年6月15日) ~ 第430号 (92年7月15日)

第438号 (92年11月15日) 掲載 第431号 (92年8月1日) ~ 第436号 (92年10月15日)

第443号 (93年2月15日) 掲載 第437号 (92年11月1日) ~ 第440号 (92年12月15日)

第445号 (93年3月15日) 掲載 第441号 (93年1月15日) ~ 第443号 (93年2月15日)

第449号 (93年5月15日) 掲載 第444号 (93年3月1日) ~ 第447号 (93年4月15日)



**テアトロ 50**  
2人用T.V.ゲーム機。カプセル使用。音で振動する。OP価格175万円。【タイター】No.451

**CAVII 008-60**  
同じ「Qサウンドシステム」対応T.V.ゲーム機。カプセル使用。音で振動する。OP価格170万円。【カプコン】No.448

# 総目録

No. 79

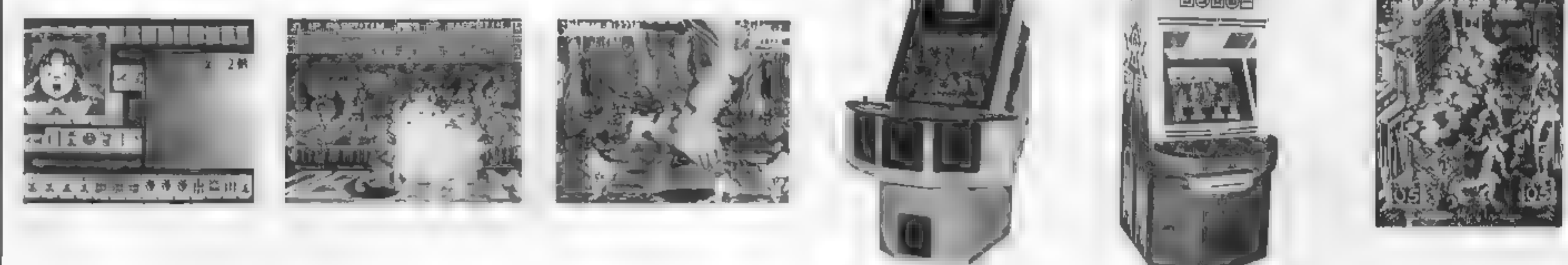
本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で①明らかなコピー機や②とくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①フリッパー、②T.V.ゲーム機、③アーケードゲーム機（プライズマシンを含む）、④乗物機、⑤占い機、その他に分類しそれぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのT.V.ゲーム機については、画面の写真だけにしました。



**超激大戦争**  
T.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【アイレム】No.448

**ロッキーマン&ブルウィング**  
T.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格68万円。【データeast】No.451

**ホワイトウオーター**  
T.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格72万円。【タイター】No.448



**スーパーリアル麻雀P・IV**  
「SSV」第1弾のT.V.麻雀ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【セガ/サミー】No.449

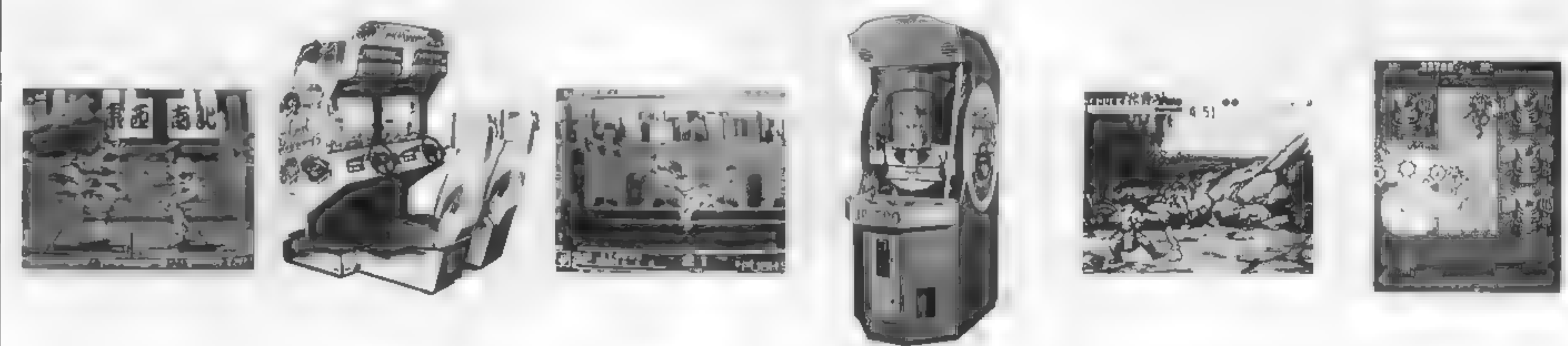
**ワールドヒーローズ 2**  
「ネオジオMVS」ソフト。2人用。OP価格17万8千円。【ADK/SNK】No.449

**キャディラックス**  
同じ同名機の基板販売。2人用。OP価格17万8千円。【カプコン】No.448

**キャディラックス**  
同名アメコミコミックをもとにしたT.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【カプコン】No.448

**それいけゴコロジョー**  
T.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【セガ社】No.448

**ガイアポリス**  
T.V.アクションゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【コナミ】No.448



**マ・シャルチャンピオン**  
T.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【コナミ】No.451

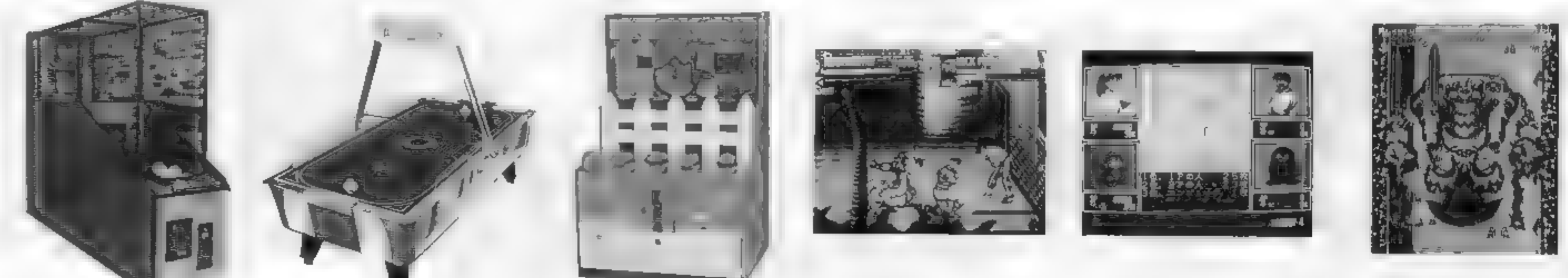
**アウトランナーズ**  
T.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【セガ社】No.450

**ゼロチーム**  
T.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【日本システム/セイブ開発】No.450

**キャプテンフラッグ**  
メカとT.V.モニターを合わせた。2人用。OP価格17万8千円。【ジャレコ】No.450

**タオ体道**  
世界の武術家によるT.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【ビデオシステム】No.450

**戦国エース**  
T.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【コナミ】No.448



**UB・QB**  
米国ナショナルスポーツゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【シグマ】No.449

**エキサイティングスピードホッケー**  
T.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【セガ社】No.448

**ドナコバニバン**  
T.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【カトウ製作所/ナムコ】No.448

**パニッシャー**  
同じ「Qサウンドシステム」第3弾のT.V.格闘ゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【カプコン】No.451

**クイズめくるめくストーリー**  
同じ「システム24」のT.V.クイズゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【セガ社】No.451

**魔法大作戦**  
T.V.シューティングゲーム。2人用。OP価格17万8千円。【ライオン/エイブル】No.451







SEPTEMBER 15

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

前 回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	1 サムライスピリッツ (SNKネオジオ) Samurai Shodown (SNK) .....	8.21
2	2 機動戦士ガンダム (バンプレスト) Mobile Suit Gundam (Banpresto) .....	7.70
3	5 ぷよぷよ (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo (Compile/Sega) .....	7.09
4	4 ストIIダッシュ・ターボ (カプコン) SF II・CE Turbo (Capcom) .....	6.88
5	3 タントアール (セガ社) Tant-R (Sega) .....	6.84
6	7 プレミアサッカー (コナミ) Premier Soccer (Konami) .....	6.69
7	20 クイズコロロジ (テクモ) Quiz Kokorogy* (Tecmo) .....	6.64
8	11 クイズ・チャンネルクエスチョン (中日本リース) Quiz Channel Question* (Nakanihon) .....	6.50
9	9 スーパーワールドスタジアム '93激闘版 (ナムコ) Super World Stadium '93 Heavy Fighting (Namco) .....	6.48
10	10 ハットトリックヒーロー '93 (タイトー) Hat Trick Hero '93 (Taito) .....	6.47
11	14 クイズ学問ノススメ (コナミ) Quiz Gakumon No Susume* (Konami) .....	6.36
12	ワールドラリー (ガエルコ/シグマ) World Rally (Gaelco/Shigma) .....	6.28
13	6 マッスルボマー (カプコン) Slam Masters [Muscle Bomber] (Capcom) .....	6.26
14	24 爆裂クイズ・魔Q大冒険 (ナムコ) Quiz Makyu's Adventure* (Namco) .....	6.13
15	8 エメラルディア (ナムコ) Emeraldia (Namco) .....	6.01
16	四川省 II (アイレム) Match It II (Irem) .....	5.88
17	メタモルフィックフォース (コナミ) Matamorphic Force (Konami) .....	5.86
18	15 上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun Electronics) .....	5.83
19	17 クイズ人生劇場 (タイトー) Quiz Life Theatre* (Taito) .....	5.78
20	26 スーパー上海 (ホットビー/タイトー) Super Shanghai (Hot-B/Taito) .....	5.56
21	21 戦国エース (彩京/バンプレスト) Samurai Ace (Psikyo/Banpresto) .....	5.51
22	13 セイブカップサッカー (セイブ) Seibu Cup Soccer (Seibu) .....	5.50
23	19 ワールドヒーローズ 2 (SNKネオジオ) World Heroes 2 (SNK) .....	5.48
24	25 ボンバーマンワールド (アイレム) New Atomic Punk (Irem) .....	5.47
25	16 ゼロチーム (セイブ/日本システム) Zero Team (Seibu) .....	5.44

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

## ■アップライト、コックピット型TVゲーム機 (UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS)

前 回	機種名 (メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	1 エアコンバット (ナムコ) Air Combat (Namco) .....	8.75
2	2 アウトランナーズ (セガ社) Out Runners (Sega) .....	8.06
3	王座決定戦 (ジャレコ) Speed King-King of Quiz* (Jaleco) .....	7.67
4	5 タイトルファイト (セガ社) Title Fight (Sega) .....	7.52
5	6 コカコーラ・スズカ8アワーズ (デラックス)(ナムコ) Coca Cola Suzuka 8 Hours (DX) (Namco) .....	7.50
6	3 NBA JAM (ウィリアムズ/タイトー) NBA JAM (Williams/Taito) .....	7.42
7	4 リーサルエンフォーサーズ (コナミ) Lethal Enforcers (Konami) .....	7.36
8	8 キャプテンフラッグ (ジャレコ) Captain Flag (Jaleco) .....	7.24
9	7 バーチャレーシング (ツイン) (セガ社) Virtua Racing (Twin) (Sega) .....	7.11
10	12 ラッキー&ワイルド (ナムコ) Lucky & Wild (Namco) .....	7.00
11	11 ファイナルラップ 3 (スタンダード) (ナムコ) Final Lap 3 (Standard) (Namco) .....	6.65
12	9 コカコーラ・スズカ8アワーズ (スタンダード)(ナムコ) Coca Cola Suzuka 8 Hours (SD) (Namco) .....	6.63
13	14 レールチェイス (セガ社) Rail Chase (Sega) .....	6.22
14	13 天地を喰らう II (カプコン) Warriors of Fate (Capcom) .....	6.14
15	ワイルドパイロット (ジャレコ) Wild Pilot (Jaleco) .....	6.13

## ■麻雀TVゲーム機 (MAHJONG VIDEOS)

1	1 スーパーリアル麻雀 PIV (セタ/サミー) Super Real Mahjong PIV* (Seta) .....	6.64
2	4 麻雀セーラーウォーズ (日本物産) Mahjong Sailor Wars* (Nichibutsu) .....	5.09
3	2 所さんのまーまーじゃん (セガ社) Tokorosan's Mahjong* (Sega) .....	4.88
4	3 アイドル麻雀ファイナルロマンス (ビデオシステム) Mahjong Final Romance* (Video System) .....	4.80
5	麻雀革命II・プリンセスリーグ (ジャレコ) Mahjong Revolution II* (Jaleco) .....	4.60

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	スターウォーズ (データイースト) Star Wars (Data East) .....	5.75
2	1 ホワイトウォーター (ウィリアムズ) White Water (Williams) .....	5.60
3	クリーチャー...ラグーン (ミッドウェー) Creature/Lagoon (Midway) .....	5.50
4	4 ゲットウェイ (ウィリアムズ) Getaway (Williams) .....	5.25
5	2 ストリートファイター II (プリミア) Street Fighter II (Premier) .....	5.20

調査ロケーションの設置機種の売上と人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計。その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない優秀な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大衆的な人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

JALECO



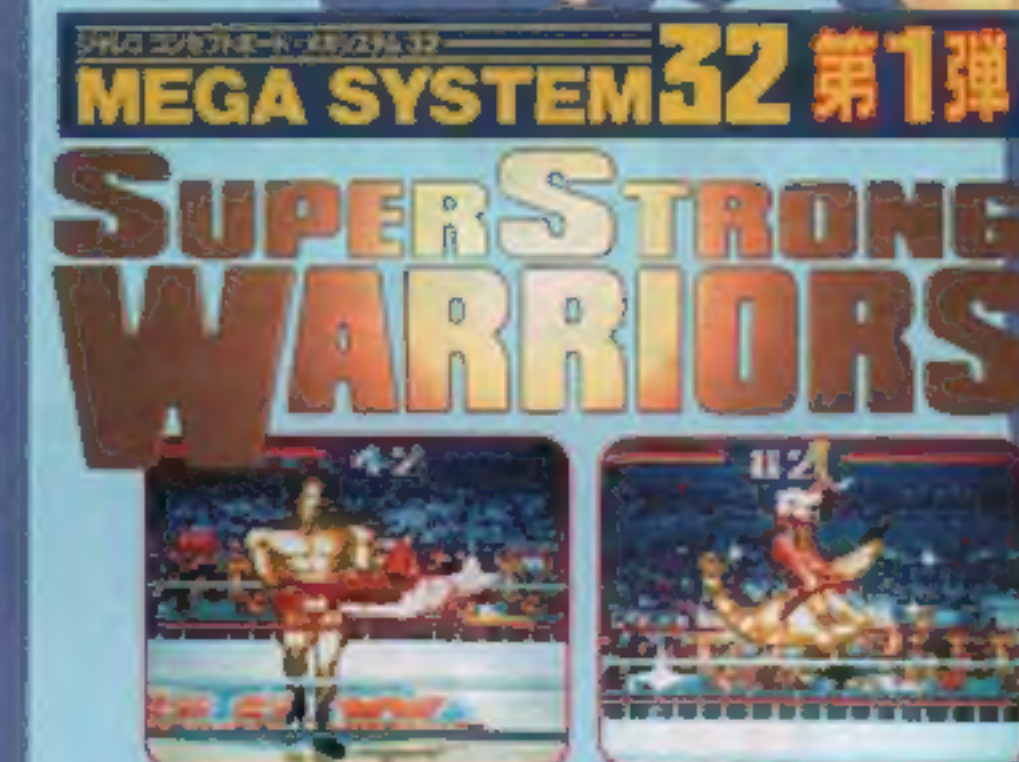
New Release

12ヶーションをえる新素材キャビネット  
新 PONY CABINET SERIES  
**PONY mark IV**

新素材

- ◆新素材採用により、板金ではできない3次元曲線を見事に実現。ロケーションをえる新デザインになりました。
- ◆新素材採用により、ハイコストパフォーマンスを実現。
- ◆高解像度フラットスクウェア29インチモニター搭載。
- ◆あらゆるロケーションにフィットする未来型新キャビネットの登場です。

外形寸法: H1,362×D1,069×W730  
消費電力: 約160W 重量: 約90kg



32ビットのハード性能が創りあげる、リアルでスピーディーなプロレスアクション登場! 3D空間を8人のレスラーが駆け廻り、翔び、そして吼える! 立ち技主体のデスマッチ3本勝負は格闘ゲームの新時代を予告する。



迫り来るUFO軍団から地球人を守りぬくコミカルタッチな2人用ガンシューティングゲームです。上から降りてくる5つのUFOと、上のモニターに現れるボスエイリアンを光線銃でやっつける誰でも楽しめるアーケードゲームです。

外形寸法: H1,790×D1,785×W920  
消費電力: 230W



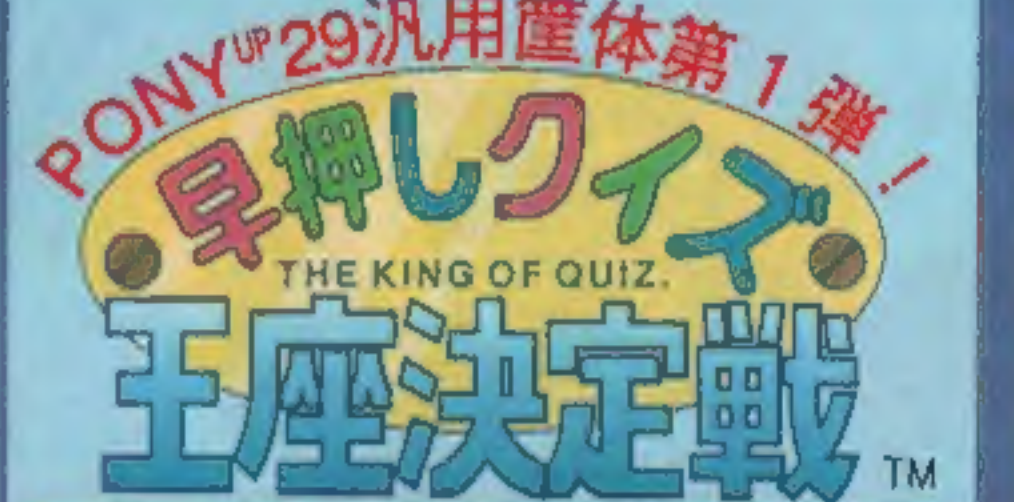
PONY UP 29

PONYシリーズの  
アップライト汎用キャビネット

- 3人プレイもできるマルチコンパネ。
- 29インチ高解像度フラットスクウェアモニター搭載。
- 縦、横モニター変更可能。
- 場所をとらないアップライトキャビネット。



外形寸法: H1,835×D1,023×W931  
消費電力: 160W 重量: 95kg



いやでも盛り上がる3人同時対戦で  
めざせ! グランドチャンピオン!!

優勝者だけが生き残れるサバイバルマッチ! 16のクイズジャンルから選び、5週勝ち抜いてグランドチャンピオンに。複数対戦者がいなければコンピュータロボットがお相手。



外形寸法: H1,835×D1,023×W931  
消費電力: 160W 重量: 95kg

\*改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。

©1993 JALECO LTD.

株式会社 ジャレコ

(本社) 〒150 東京都世田谷区用賀2-19-7 TEL 03-3708-4810(直通) FAX 03-3708-4822 (福岡) 〒812 福岡市博多区東比恵3-11-18水巻ビル TEL 092-482-8811(代表) FAX 092-482-7651 (大阪) 〒556 大阪府吹田市墨江町3-10-33 TEL 06-385-5100(代表) FAX 06-385-0888 (サービスセンター) 〒150 東京都世田谷区上用賀5-24-9 TEL 03-3420-2271(代表) FAX 03-3420-2280



# STREET FIGHTER II

## The New Challengers

CAPCOM

# 強者の夢は果てず。

新たな挑戦者出現で、激闘の歴史は大きく塗りかえられる。  
未知なる能力を秘めた4人の挑戦者、著しい成長を遂げた12人の闘士たち、そして……。

幾多の闘いを経て勝ち得た力と技の、その限界に挑むべく、闘士たちはいま再び、試練の旅へと踏み出す。  
さらなる頂点を極めるために、自らの運命を切り拓くために。



ここにもまた、闘いに運命を委ねる者がいた。

Qサウンドシステム搭載

第5弾

QSound Chips have been developed by Archer and incorporate Archer's proprietary QSound sound enhancement technology.  
Q SOUND™ Qサウンド™ はアーチャー社の商標です。

株式会社 カプコン

アミューズメント事業部

東京/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号 (新宿住友ビル43階) TEL.(03)3340-0730 FAX.(03)3340-0701  
大阪/〒540 大阪市中央区釣鐘町2丁目2番8号 TEL.(06)946-3091 FAX.(06)946-3101

英文版業界ニュース

## Overseas Readers Column

### Nintendo Wins In Its Patent, Copyright Trial

A federal court jury in San Francisco ruled in favor of Nintendo of America, Inc., WA, in its dispute with Atari Games Corp., CA, over the patent for a lockout cartridge on the Nintendo Entertainment System (NES), on July 29. The eight-member jury found that Nintendo's US patent No. 4,799,635 was valid. The trial followed a ruling in May by US District Judge Fern Smith that Atari Games had infringed Nintendo's copyright on the security system.

However the verdict was regarded as a "mixed" one since the jury also found that Atari Games had not infringed Nintendo's trademark on the packaging for its compatible video game cartridge. The jury was not asked to determine damages.

This latest verdict ends the first phase of a three-part trial between the companies, with this decision covering only Nintendo's patent and trademark claims. The second trial involves Atari Games' claims that its patent for a basic video game circuitry was violated by Nintendo. The third trial involves a variety of claims, including Atari Games' assertion that Nintendo's lockout code and exclusive licensing program violated antitrust laws.

Damages will be assessed after all the trials are over. Howard Lincoln, Nintendo's senior vice president, said, "It's been a long fight and it is not over yet. I have asked our attorneys to see whether individuals at Atari

Games and at Time Warner itself can be held liable for the misappropriation and use of the Nintendo computer code obtained from US Copyright Office."

Atari Games said it planned to appeal the court decision concerning Nintendo's patent, and said "This decision has no impact on the ongoing operations of Atari Games or its subsidiary, Tengen." Tengen has not manufactured or marketed its NES-compatible game cartridge for more than two years, since the US District Court ordered a preliminary injunction in May 1991.

A spokesman for Time Warner Inc., NY, said there is no basis for liability by Time Warner or any of its

individuals in connection with the Atari Games and Nintendo patent case. Time Warner owns 78% of Atari Games.

### Capcom Opens HK Office

Capcom Co., Ltd., Osaka, announced that it has set up a Hong Kong subsidiary, Capcom Asia Co., Ltd. This Hong Kong subsidiary was established to strengthen its coin-op video games marketing in the South-east Asian market including Taiwan, and commenced operation on August 16.

According to a spokesman for Capcom, the Hong Kong subsidiary is not intended to deal in consumer products. Takashi Ohtani, who has been responsible for business in the Asia region at Capcom's overseas division, was dispatched to the subsidiary to as-

sume office as president.

Capcom Asia Co., Ltd.  
Unit 901-902, Houston Center,  
Tsimshatsui East, Kowloon,  
Hong Kong

The company is one of very few subsidiaries installed in Hong Kong by Japanese manufacturers. The only long-term subsidiary is Namco Enterprises Asia Ltd., Namco's subsidiary for arcade operation. In the spring of last year, SNK established SNK Asia Ltd., a subsidiary for coin-op games marketing.

### Consolidated Results 1992

	revenue	net income
	(in millions of yen)	
Nintendo	634,669 (13.0%)	88,608 (1.7%)
Sega	416,235 (68.1%)	30,758 (147.1%)
Taito	93,850 (12.1%)	2,754 (-35.9%)
Capcom	82,338 (85.9%)	6,788 (123.3%)
Namco	74,212 (24.5%)	2,037 (9.7%)
Konami	31,909 (-)	2,020 (-)
Tecmo	14,813 (-4.7%)	796 (-12.5%)
Jaleco	14,223 (-3.3%)	172 (165.7%)

### Shochiku To Operate Studio Tour In 1995

On July 27, Shochiku Co., Ltd., Tokyo, a major Japanese movie film company, announced that it will construct a theme park, "Kamakura Cinema World" (20,000 m<sup>2</sup>), within Ofuna Movie Studio in Ofuna, Kamakura. The park, in which about ¥15,000 million will be invested, will open in 1995 which falls on the 100th anniversary of the foundation of the company.

Shochiku was founded in 1895 in the theater business and was then incorporated in 1920 upon entering the movie film business. Since there are 11 studios within the Ofuna Movie Studio, some of them will be used as a theme park site.

According to the plan, the park will be composed of three zones - Japanese film, Hollywood film and future image. The park will be developed around a studio tour as in the case of Universal Studios, by utilizing image technologies such as 3-D image and virtual reality. It is expected to be visited by 20 million persons/year.

On the other hand, Nikkatsu Corp., Tokyo, another major Japanese movie film company with a long 81-year history, went bankrupt early in July with ¥49,700 million of debt. At the beginning of August, however, it was revealed that Sega Enterprises and Namco are respectively examining a possible rescue plan for Nikkatsu. This has been a hot recent topic.

Both companies are interested in the movie business and film assets. As of mid-August, however, it is most unlikely that either Sega or Namco will extend support to Nikkatsu. Although the three major Japanese movie

companies, Shochiku, Toho and Toei, are not so showy as Hollywood, they have been responsibly managed, while, on the other hand, Nikkatsu failed in other businesses such as golf course development.

In contrast to the Japanese movie business which remains stagnant, the amusement game business is developing favorably. The current Nikkatsu rescue issue is likely to end up merely underlining the contrasting fortunes of the two businesses.

According to Game Machine's research, the consolidated fiscal results, which include those of subsidiaries, announced by the 8 amusement business companies which offer their stocks to the public, are as summarized in the table above. These consolidated results are for the year ended March 31, 1993. Figures in ( ) denote % change from the preceding year (results for Konami alone are those for the 6-month period).



### 電磁誘導車シリーズ



全長1,800mm×幅1,080mm×高さ1,500mm

- 自動運転
- クラクション付き
- 音声付き
- ライト、ウィンカー点灯
- 最小回転半径 1,500mm

●電磁誘導線のレイアウトは自由です。●登坂(最大7度)走行もできます。  
●ボディは貴社の希望キャラクターでの製作も可能です。

ASAHI AMUSEMENT MACHINE

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.  
朝日エンジニアリング株式会社

大阪営業本部  
〒599-03 大阪府泉南郡岬町1387-2  
TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195

Editor: Masumi Akagi  
Amusement Press, Inc.  
18-2, Doyamacho, Kita-ku,  
Osaka, 530 Japan  
faxphone (81) 6-314-3821  
© 1993 Amusement Press, Inc.



キャッチ・ザ・ハート

TAITO®

うそ発見機ゲーム

えんま大王

近日発売!

心の透き間にえんまが乱入!

- 新開発高感度センサーが、プレイヤーの“ウソ”を逃がさない!! いい加減な回答をすると、えんま大王が迫力ある大音声で怒ります!!
- 恋人・家族・学校・会社に質問をジャンル分け、気になる彼・彼女の本性は……!!

超ド級の迫力!

© TOAPLAN Co., Ltd. 1993

クレヨンしんちゃん  
どこいっく?オラと  
いっしょに  
遊ぼうよ!!

- 大人気!!「クレヨンしんちゃん」のSFCゲーム登場。
- 簡単操作でわかりやすく、3才位のお子様でも楽しめます。当たりを出して、おもちゃをもらおう!!

© 臼井 遼人 /  
双葉社・シンエイ・テレビ朝日BRAM STOKER'S  
Dracula  
PINBALL生き残りを賭けて、  
吸血鬼ドラキュラと  
大死闘だ!!“BRAM STOKER'S DRACULA” is  
a trademark of Columbia Pictures  
Industries, Inc. © 1993 Williams  
Electronics Games, Inc.  
All rights reserved.第1  
勝てばヒーロー、  
負ければ世間の笑い者。  
どっちになるかは  
パンチ次第。

- 3回のパンチ力の合計が  
ソディアクの体力を上回れ  
ばプレイヤーの勝ち!

Captain Zouf

NBA JAM  
全米プロの豪快ダンクシュート!

- アップライト型1~4人のTVバスケットゲーム。
- NBA (全米バスケットボール協会) 許諾。
- 全米27チーム、54名の選手が実名で登場。
- デジタイズによるリアルな映像と豪快アクション!

IDYA  
INTERACTIVE DYNAMIC ACCELERATOR

LDソフトの「ケプスビーター」、ビデオソフトの「ギャラクティックス・ストーム」は、映像とマシンが迫力の動き!

乗ったら最後の空間  
かつびマシン、出現。チャレンジ精神とあふれる大画面、  
そしてメカニカル・デザイン。

TEATRO 50

大画面が魅力の50インチモニター。プロジェクターとコントロールパネルが分離した本格的タイプ。

モニター独立型、  
超ワイド画面のマシン誕生。

EGRET 29

29インチモニターで迫力たっぷり。コントロールパネルも広くメンテナンスも全て前面でこなせる親切設計。

※筐体の仕様及び外観、画面写真は改良のため  
予告なく変更する場合がございます。

※タイトルは、ワイアムス社/ミッドウェイ社/バーリー社の日本国及び台湾を除く東南アジア地区総代理店です。© TAITO CORP. 1993.

株式会社タイトー

本社: 千102 東京都千代田区平河町2-5-3  
TEL: (03) 3222-4808